



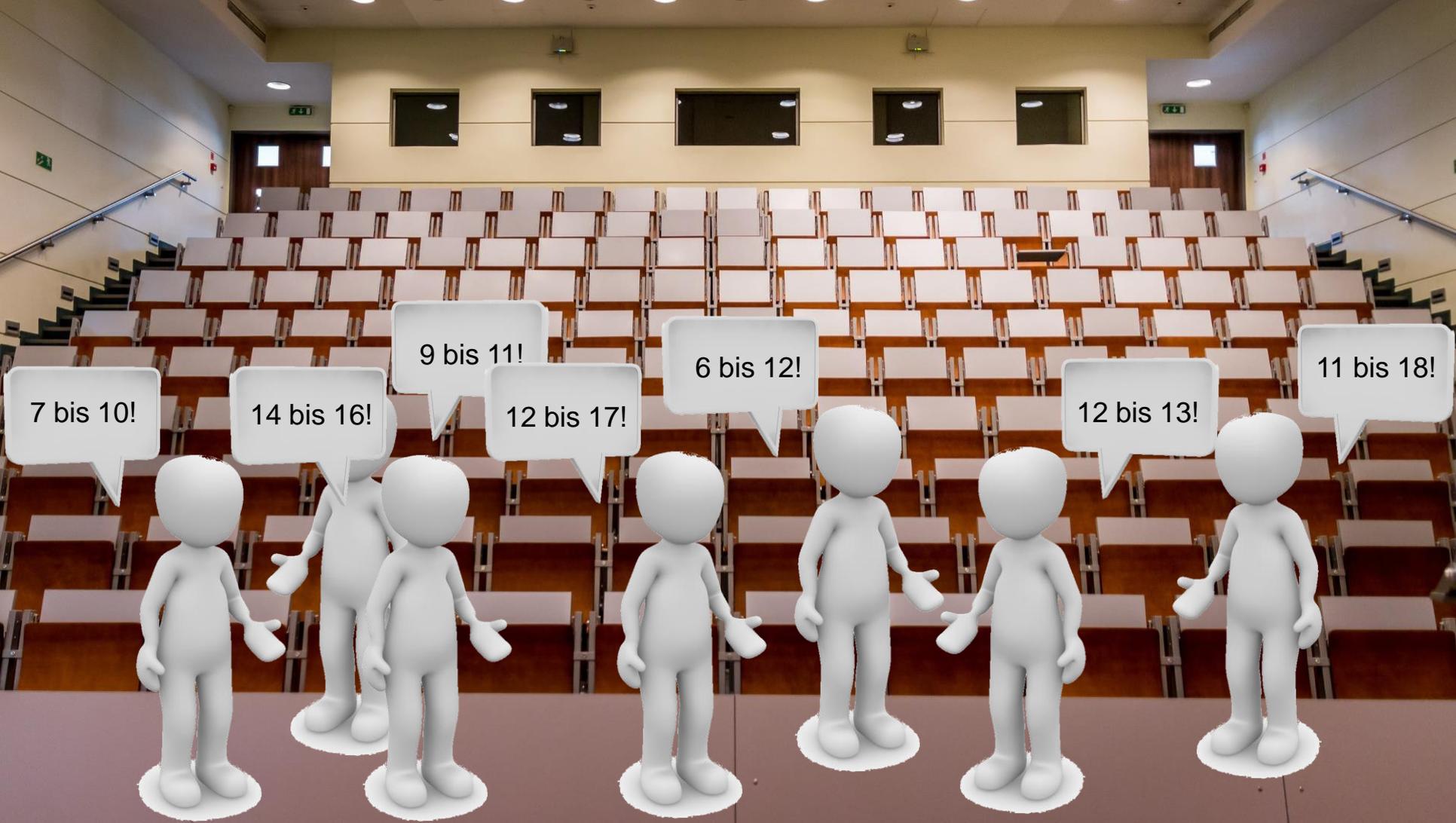
Technische
Universität
Braunschweig



Algorithmen und Datenstrukturen 2 – Übung #1

Matthias Konitzny

11.05.2022



7 bis 10!

14 bis 16!

9 bis 11!

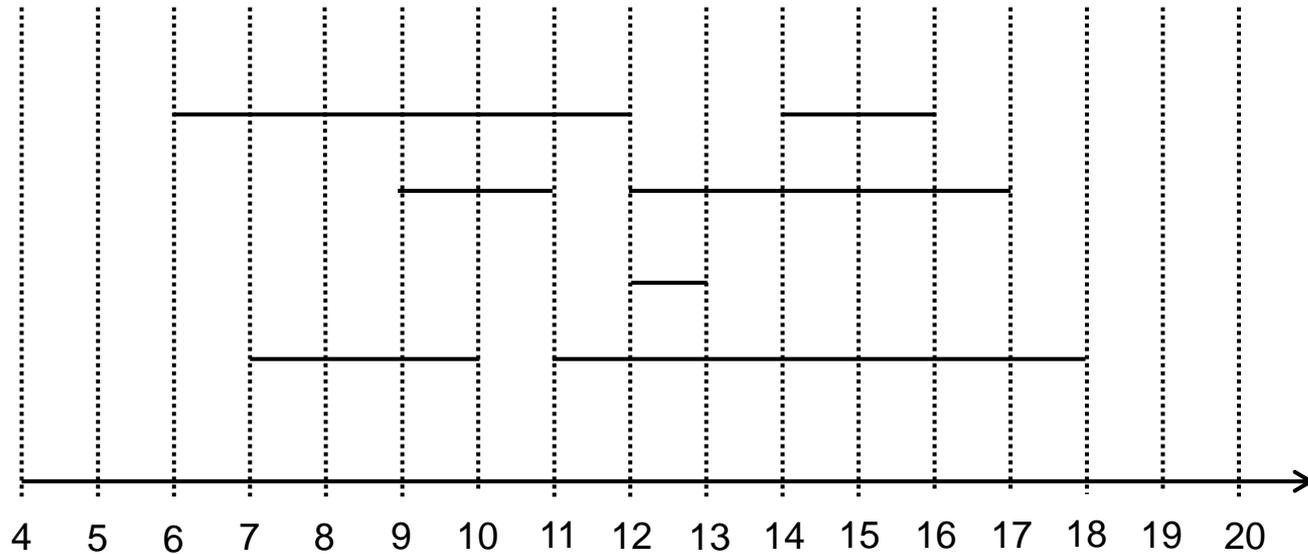
12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!

Hörsaal-Belegung



Hörsaal-Belegung – Das Problem

Gegeben

Menge von Intervallen $\mathcal{I} = \{I_1 = [s_1, e_1), \dots, I_n = [s_n, e_n)\}$

Gesucht

Teilmenge $\mathcal{I}' \subseteq \mathcal{I}$ mit den folgenden Eigenschaften

1. $\forall I_i, I_j \in \mathcal{I}': I_i \cap I_j = \emptyset$
2. \mathcal{I}' ist größtmöglich

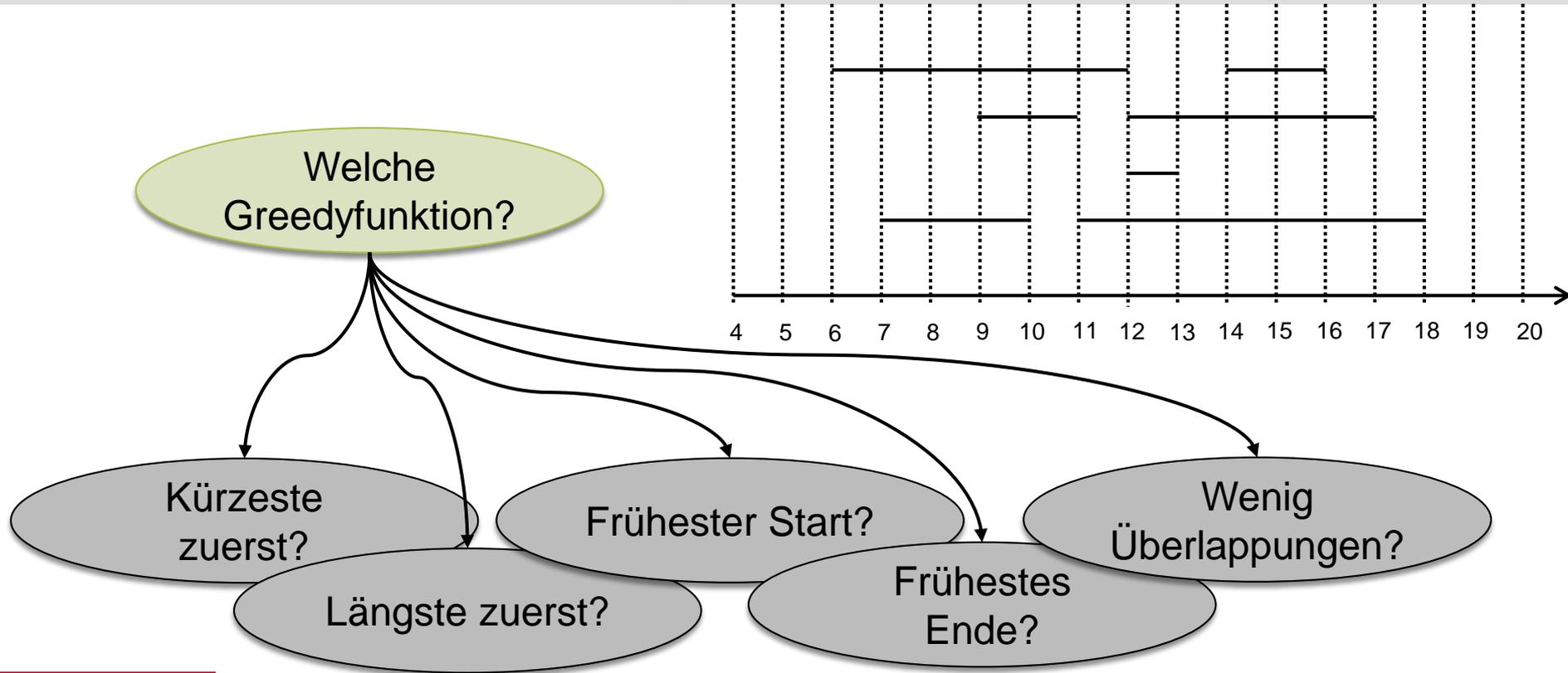
Die ausgewählten
Intervalle müssen
disjunkt sein.

Wie löst
man das
Problem?

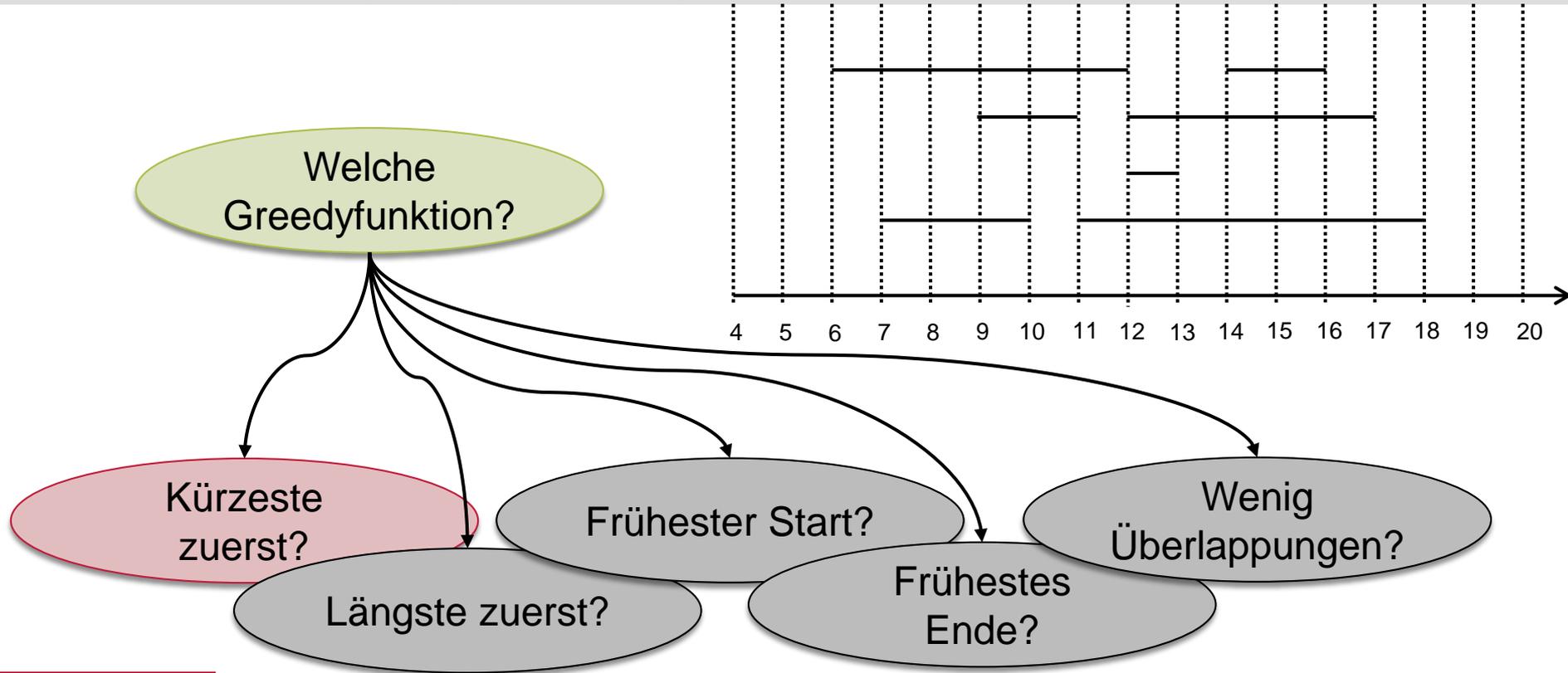
Greedy?!



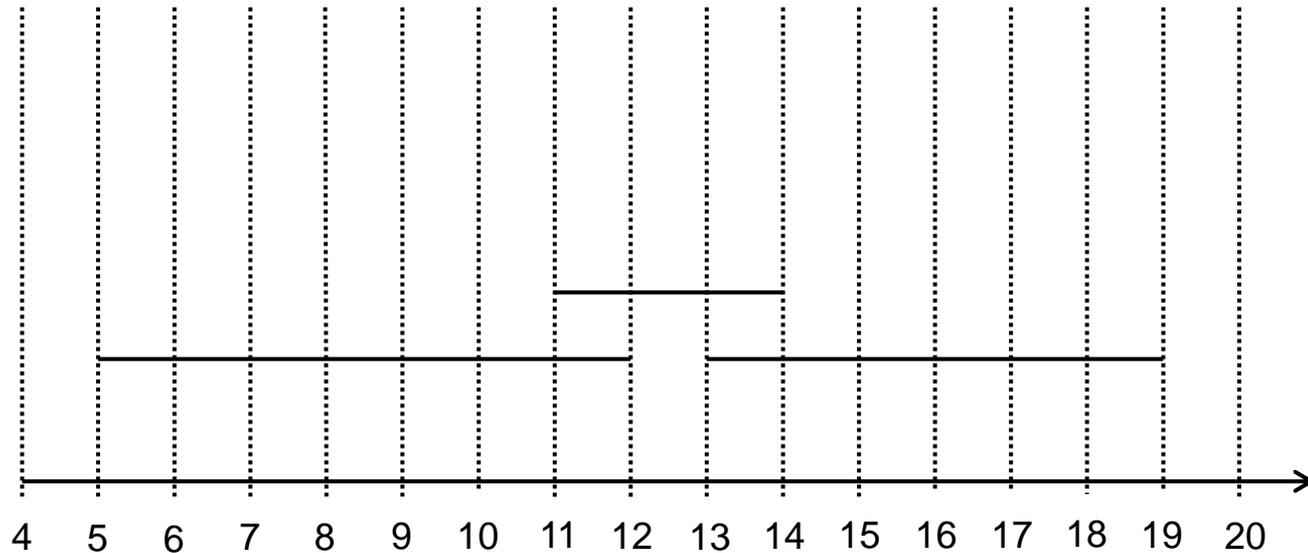
Hörsaal-Belegung – Strategien



Hörsaal-Belegung – Strategien



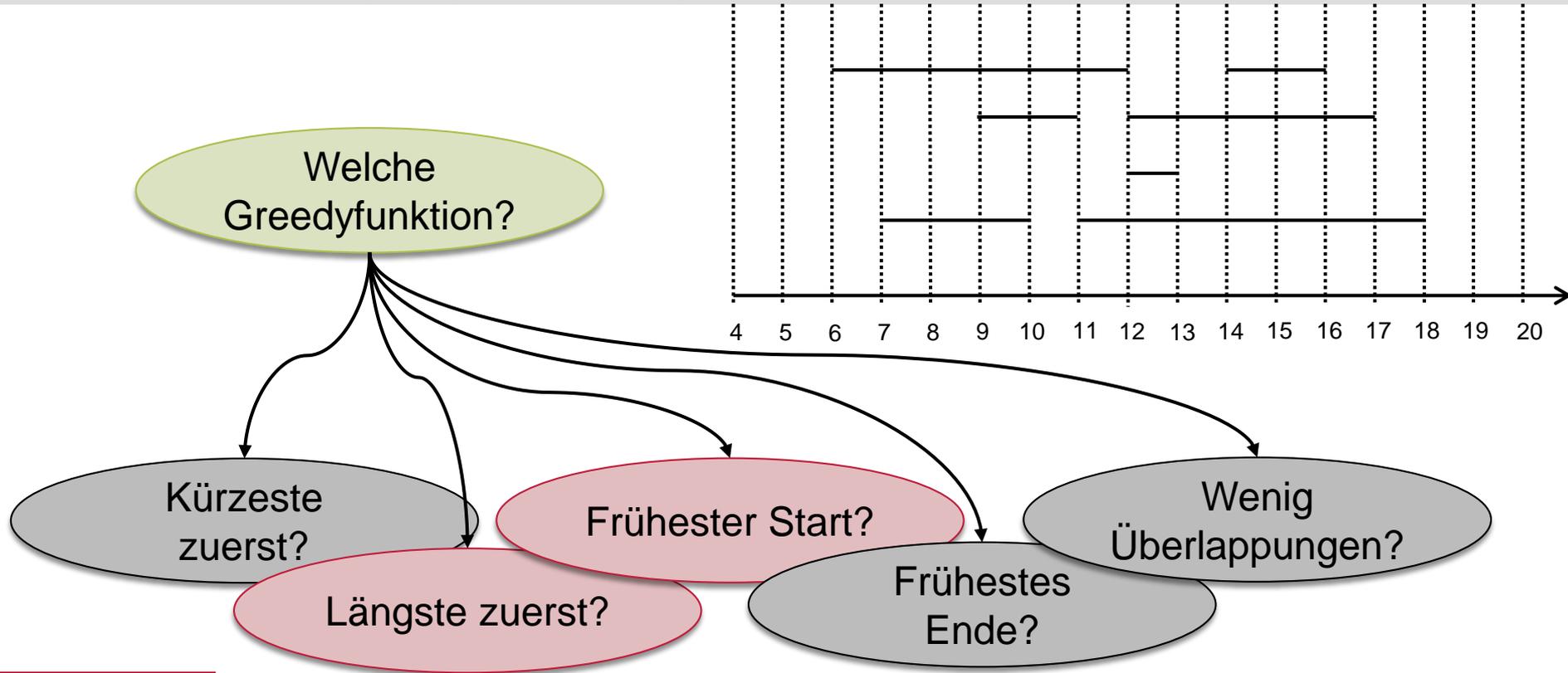
Hörsaal-Belegung – Kürzeste zuerst



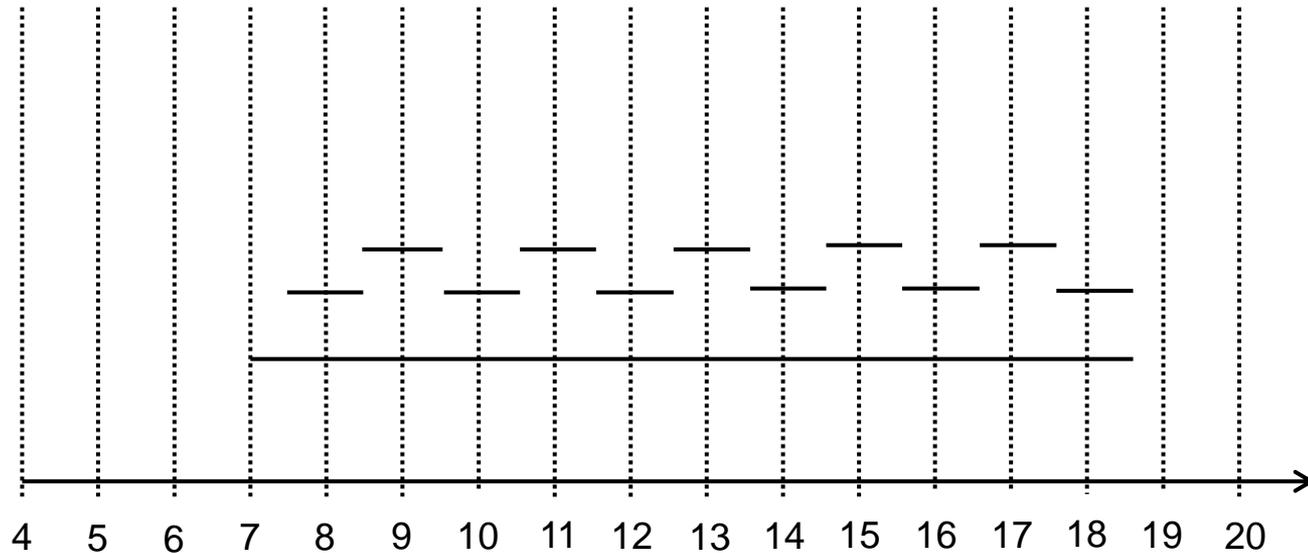
ALG = 1

OPT = 2

Hörsaal-Belegung – Strategien



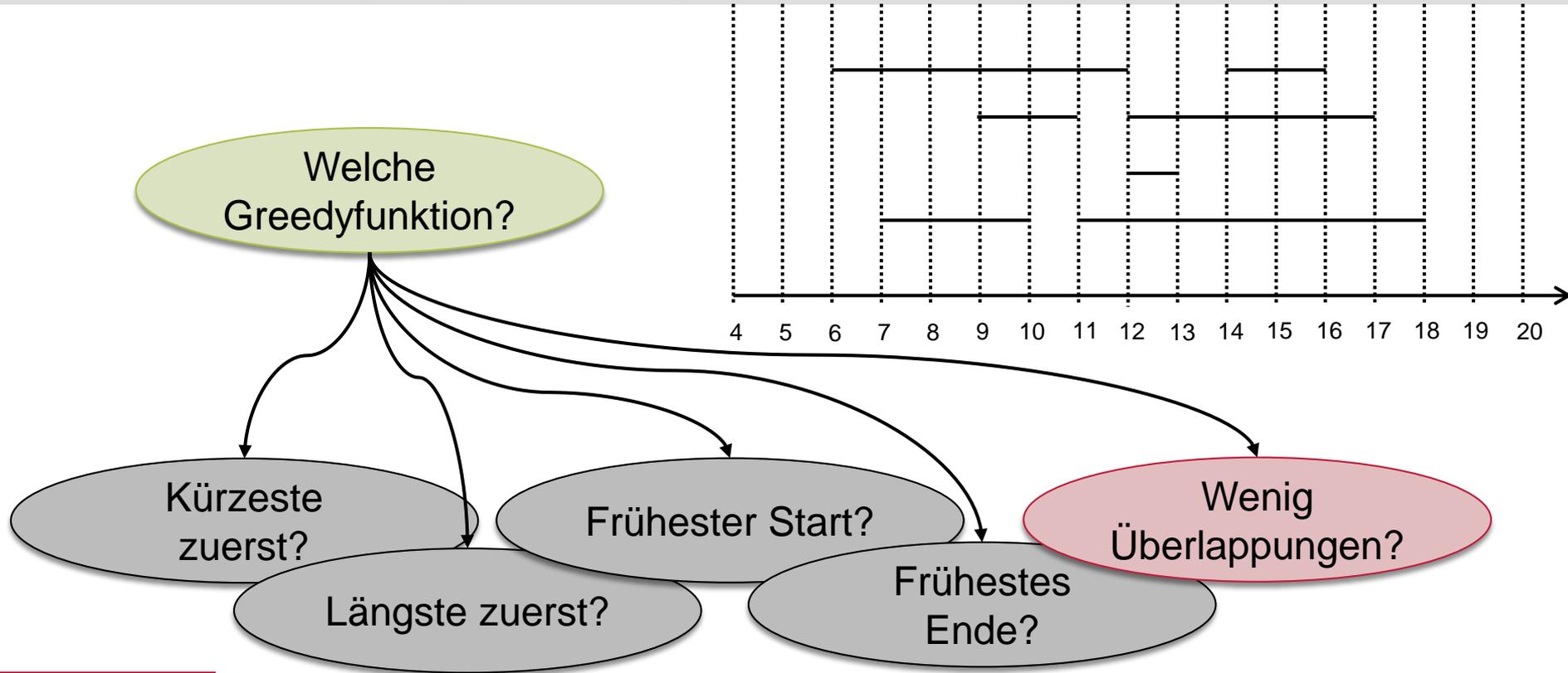
Hörsaal-Belegung – Frühester Start/Längstes Intervall



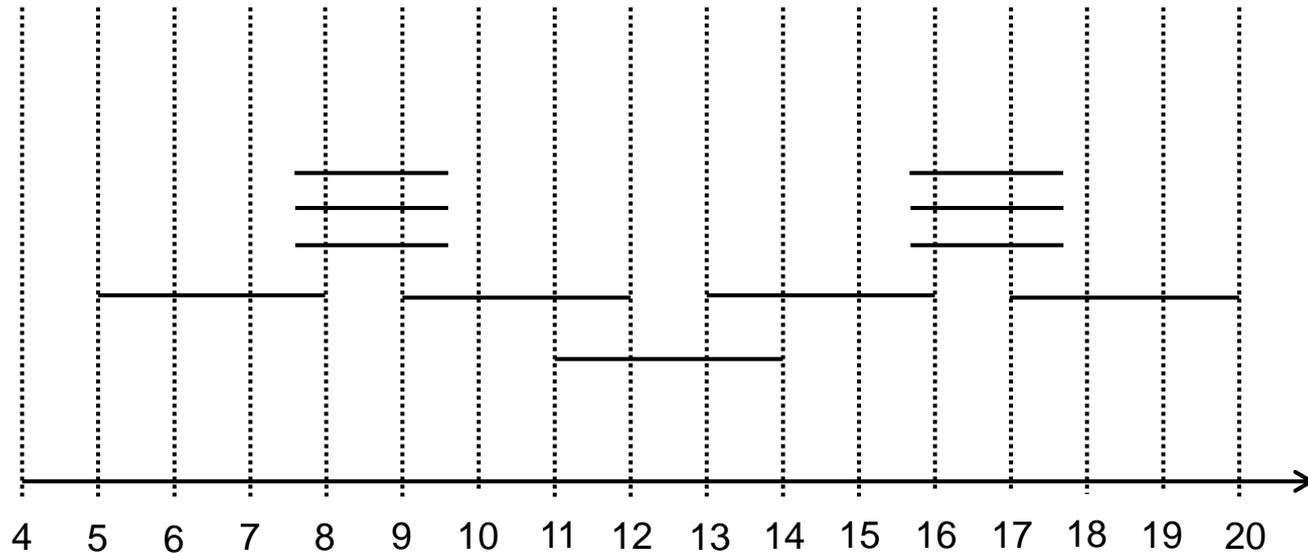
ALG = 1

OPT = 11

Hörsaal-Belegung – Strategien

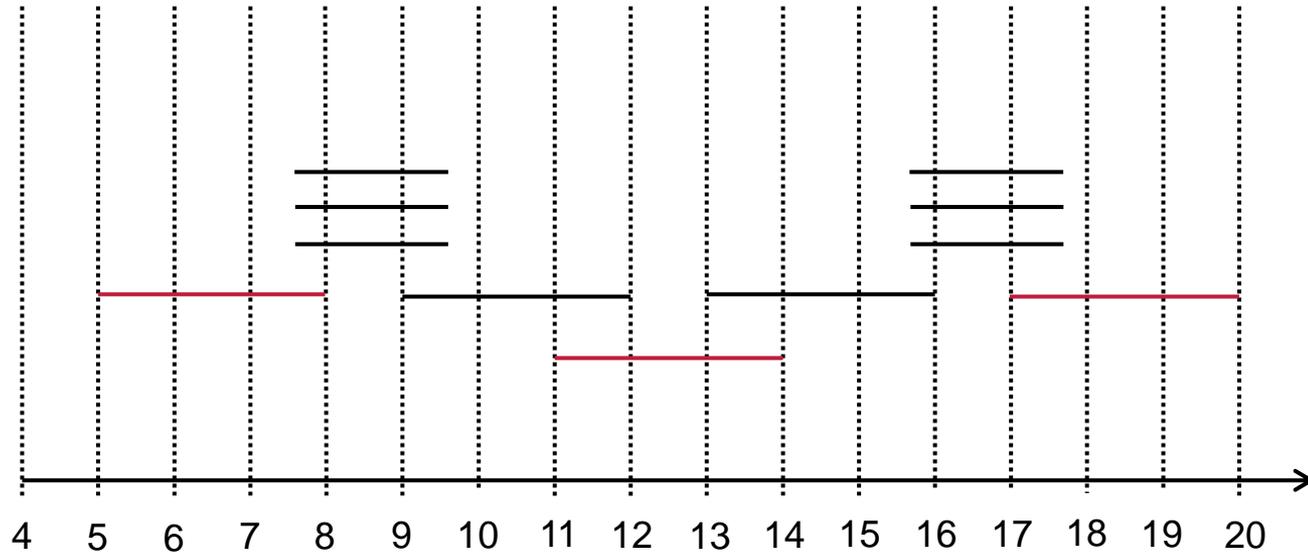


Hörsaal-Belegung – Wenig Überlappungen



ALG = 3

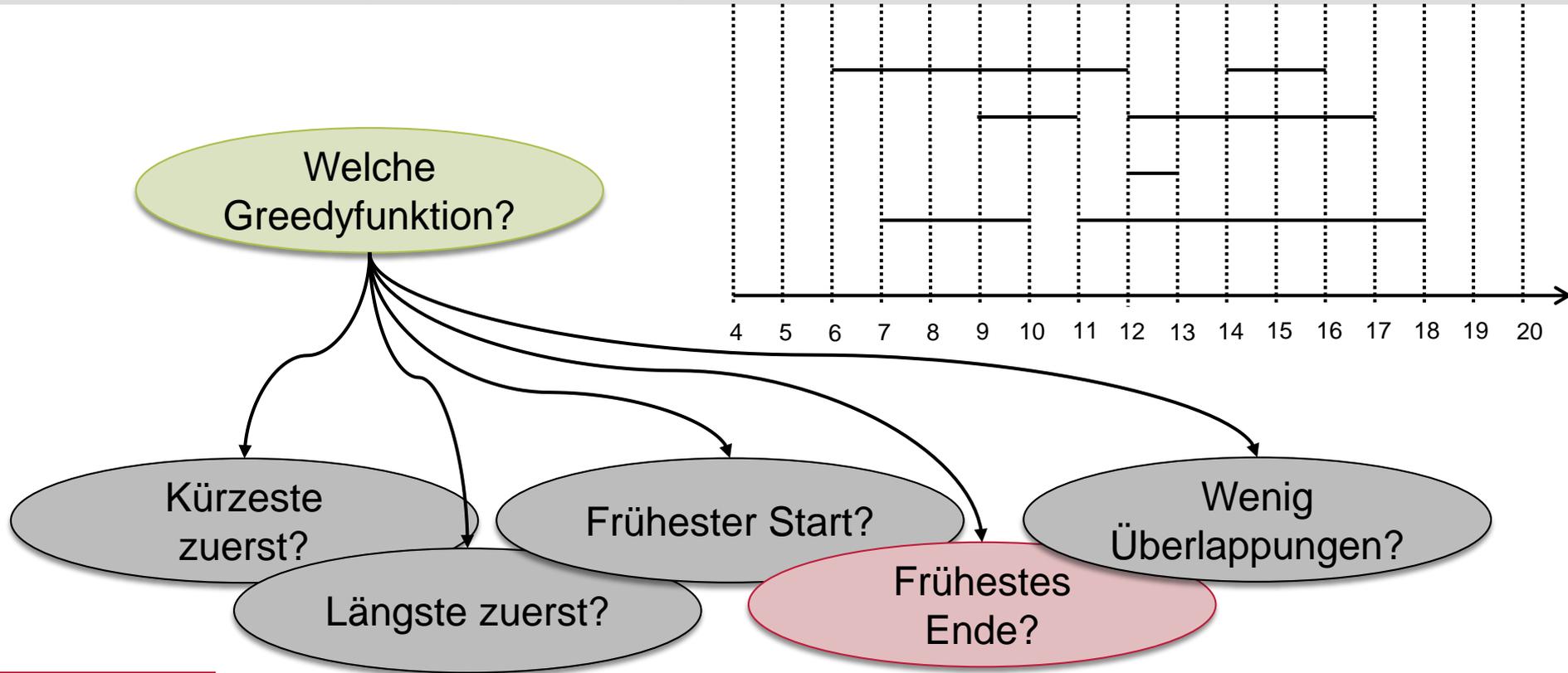
Hörsaal-Belegung – Wenig Überlappungen



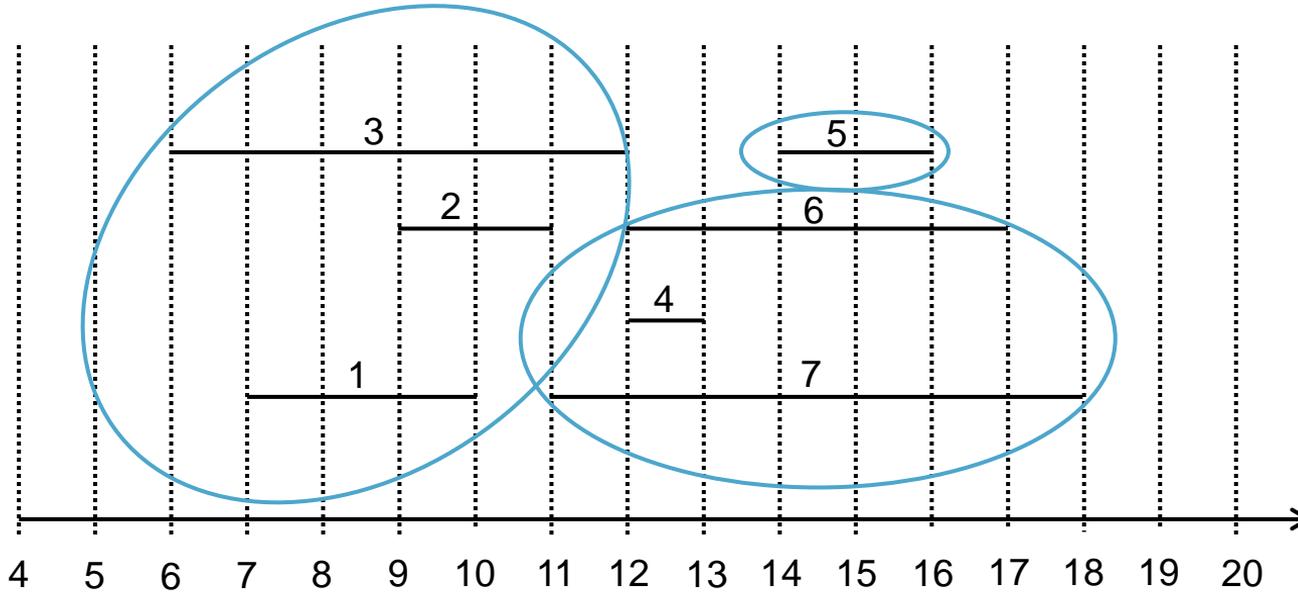
ALG = 3

OPT = 4

Hörsaal-Belegung – Strategien



Hörsaal-Belegung – Frühestes Ende



ALG = 3

OPT = 3?

Greedy-Algorithmus: Frühestes Ende

1. Sortiere $\{1, \dots, n\}$ nach e_i aufsteigend; erhalte Permutation $\pi(1), \dots, \pi(n)$
2. $S := \{\pi(1)\}$
3. $e := e_{\pi(1)}$
4. **for** $k = 2$ **to** n **do**
5. **if** $(s_{\pi(k)} \geq e)$ **then**
6. $S := S \cup \{\pi(k)\}$
7. $e := e_{\pi(k)}$
8. **return** S

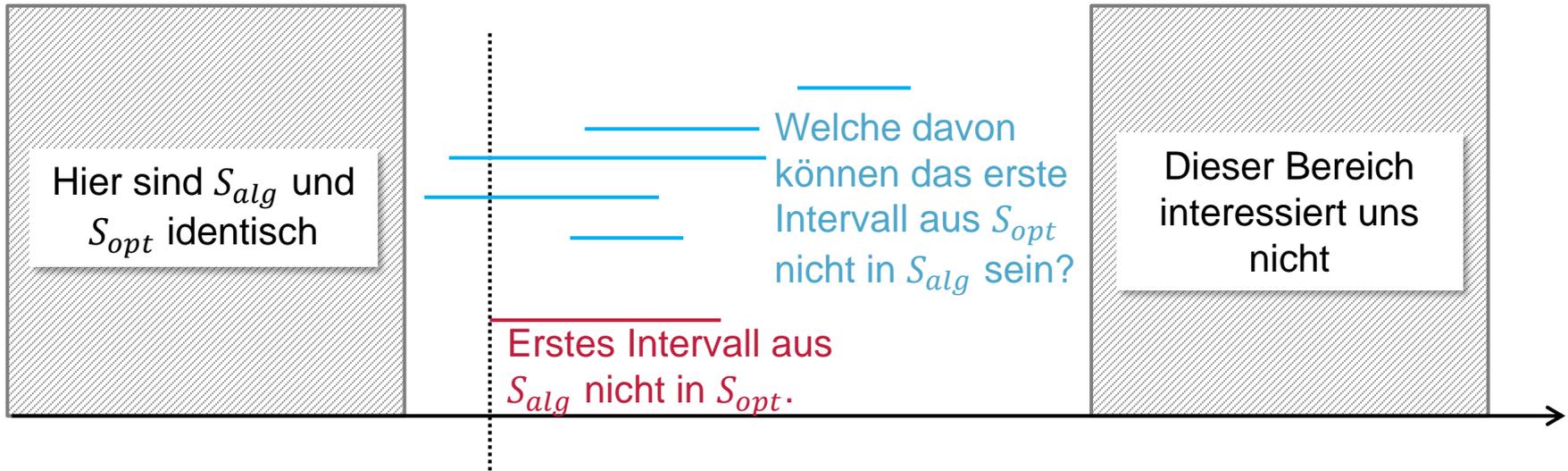
Theorem

Der Algorithmus löst das Hörsaal-Problem optimal in Zeit $O(n \log n)$

Beweis

Annahme: Algorithmus 1 sei nicht optimal.

Sei S_{alg} die Lösung von Algorithmus 1 und S_{opt} eine optimale Lösung.



Beweis

Annahme: Algorithmus 1 sei nicht optimal.

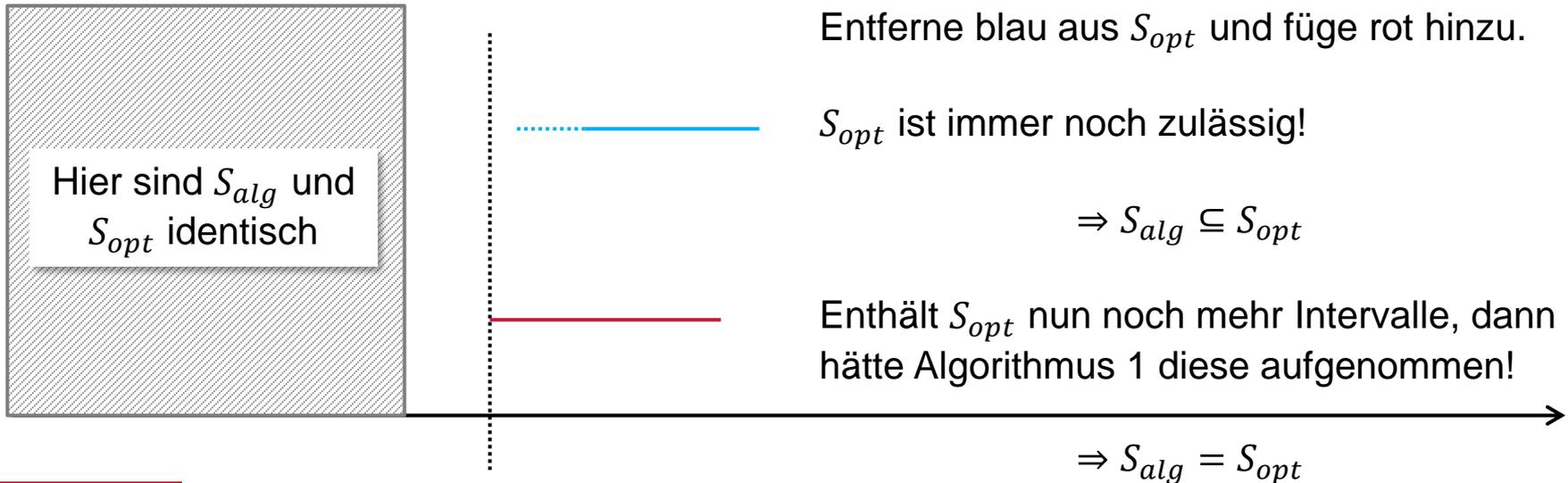
Sei S_{alg} die Lösung von Algorithmus 1 und S_{opt} eine optimale Lösung.

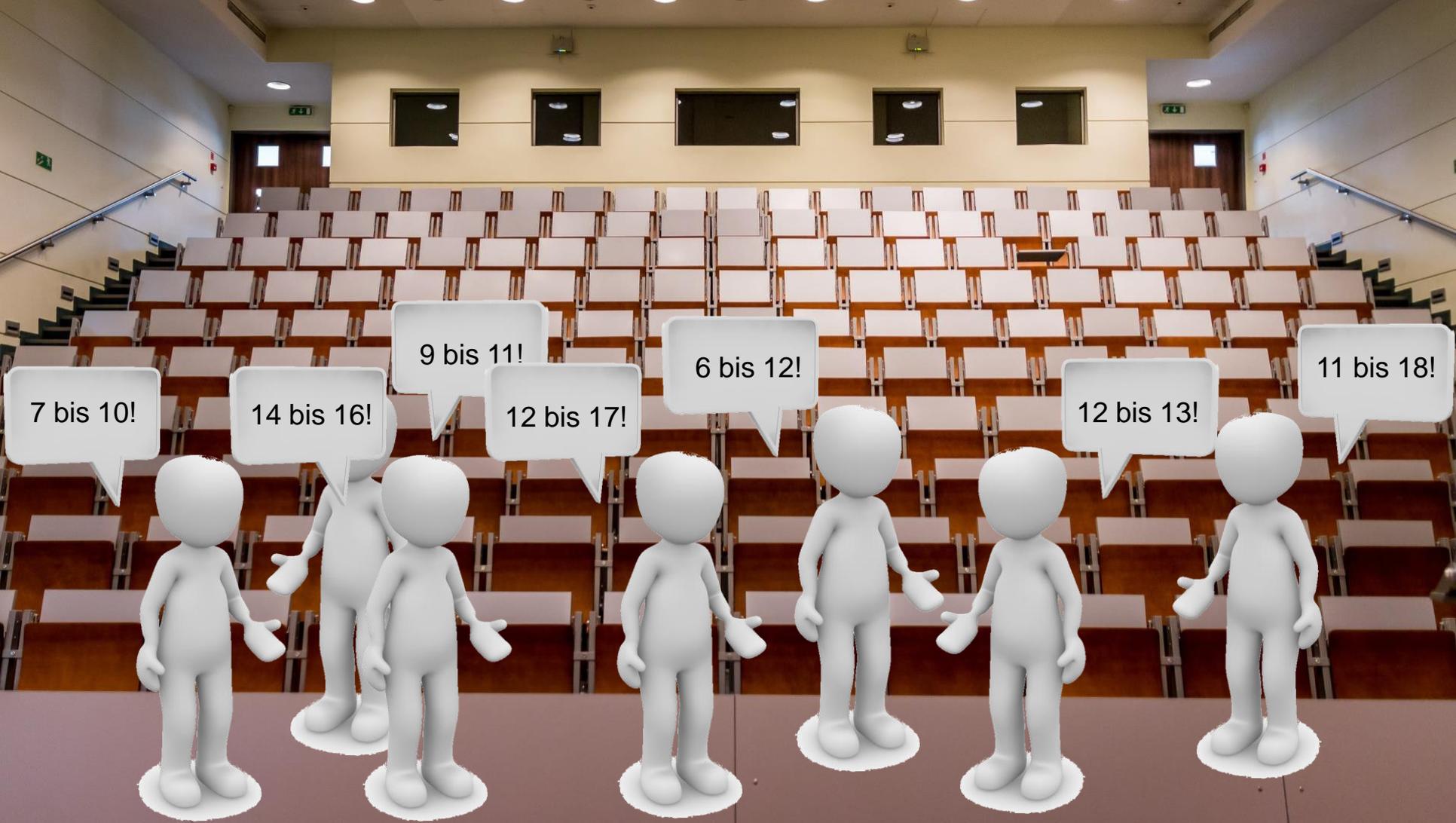


Beweis

Annahme: Algorithmus 1 sei nicht optimal.

Sei S_{alg} die Lösung von Algorithmus 1 und S_{opt} eine optimale Lösung.





7 bis 10!

14 bis 16!

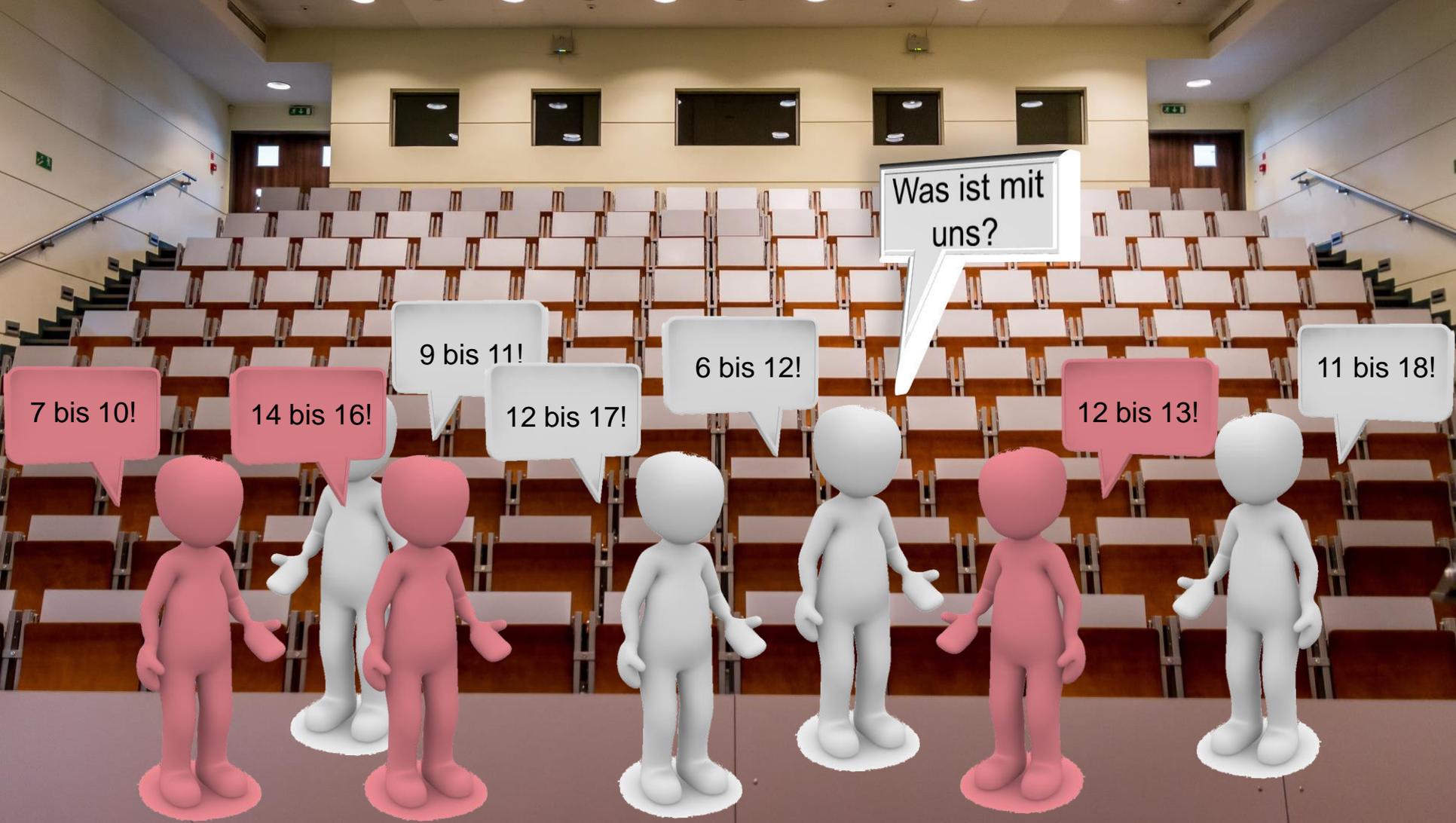
9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!



7 bis 10!

14 bis 16!

9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!

Was ist mit uns?

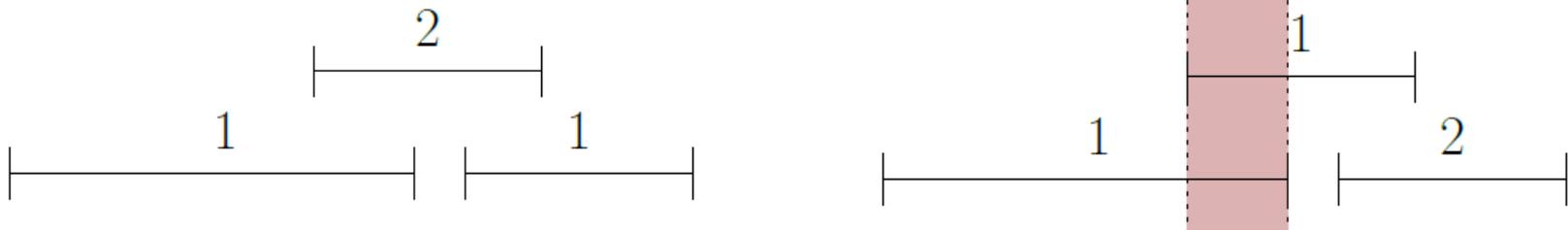
Hörsaal-Belegung – Eine Variante

Gegeben

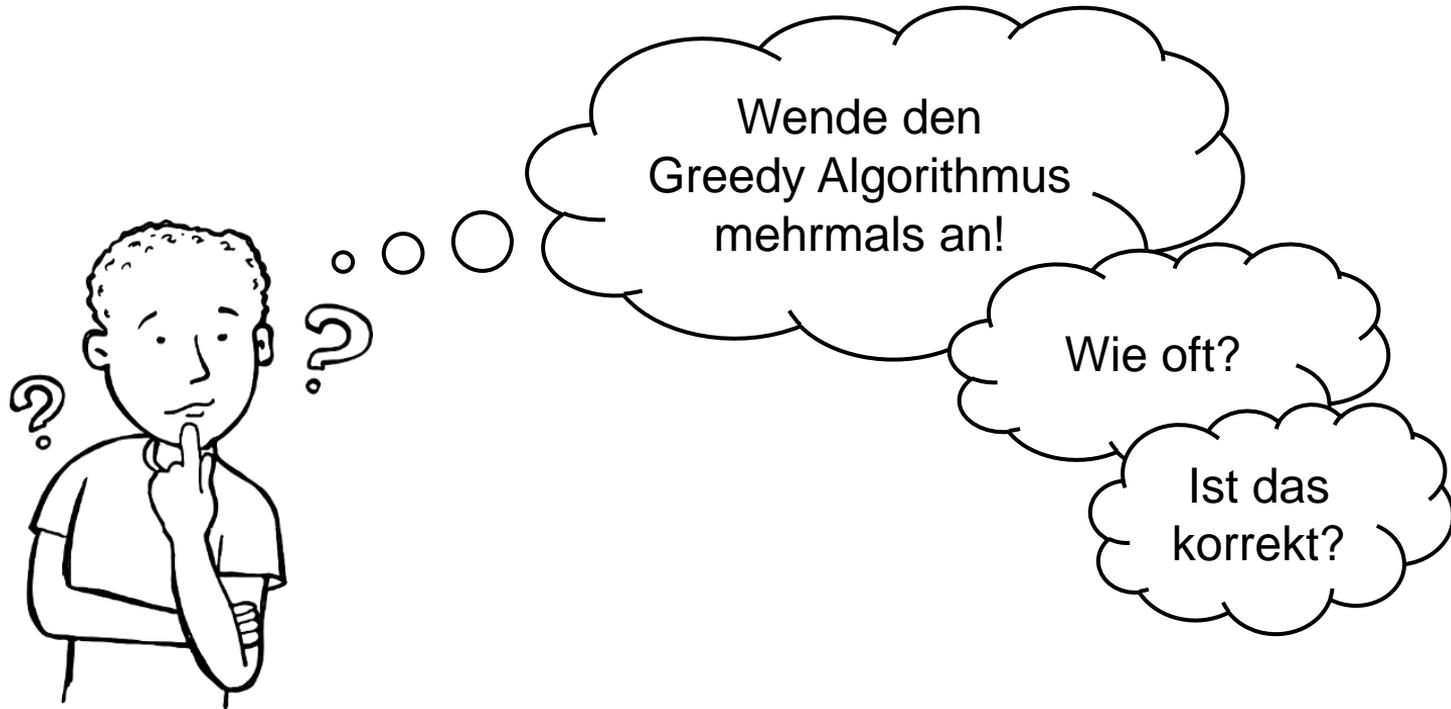
Menge von Intervallen $\mathcal{J} = \{I_1 = [s_1, e_1), \dots, I_n = [s_n, e_n)\}$

Gesucht

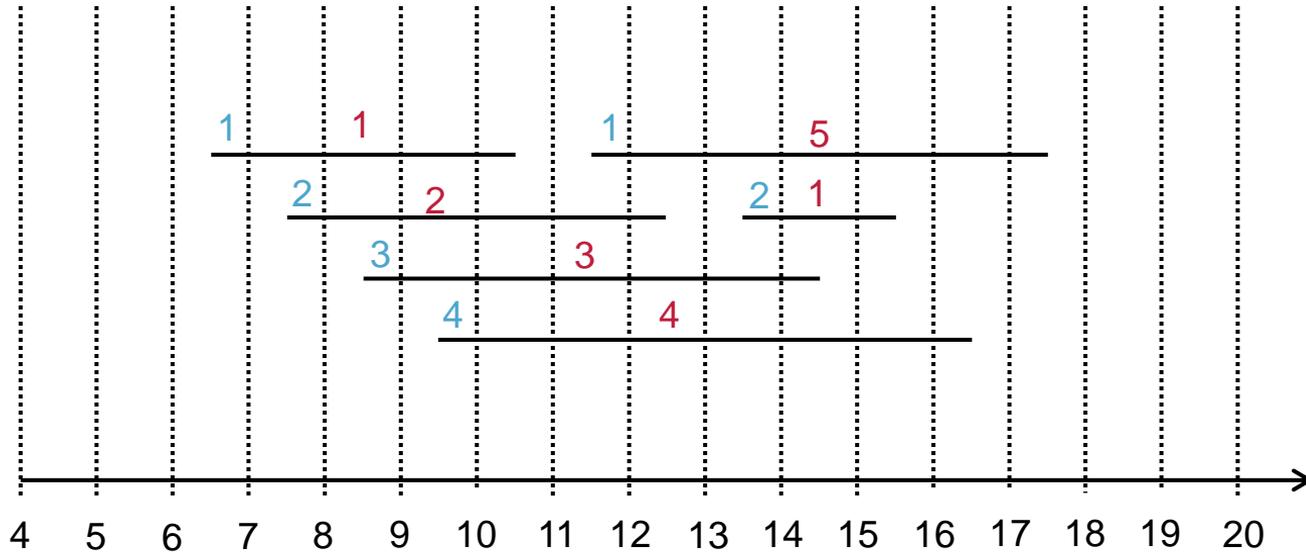
Die kleinste Zahl $k \in \mathbb{N}$, sodass eine Funktion $f: I \rightarrow \{1, \dots, k\}$ existiert und für je zwei Intervalle I und I' gilt $I \cap I' \neq \emptyset \Rightarrow f(I) \neq f(I')$



Hörsaal-Belegung – Eine Variante



Hörsaal-Belegung – Eine Variante

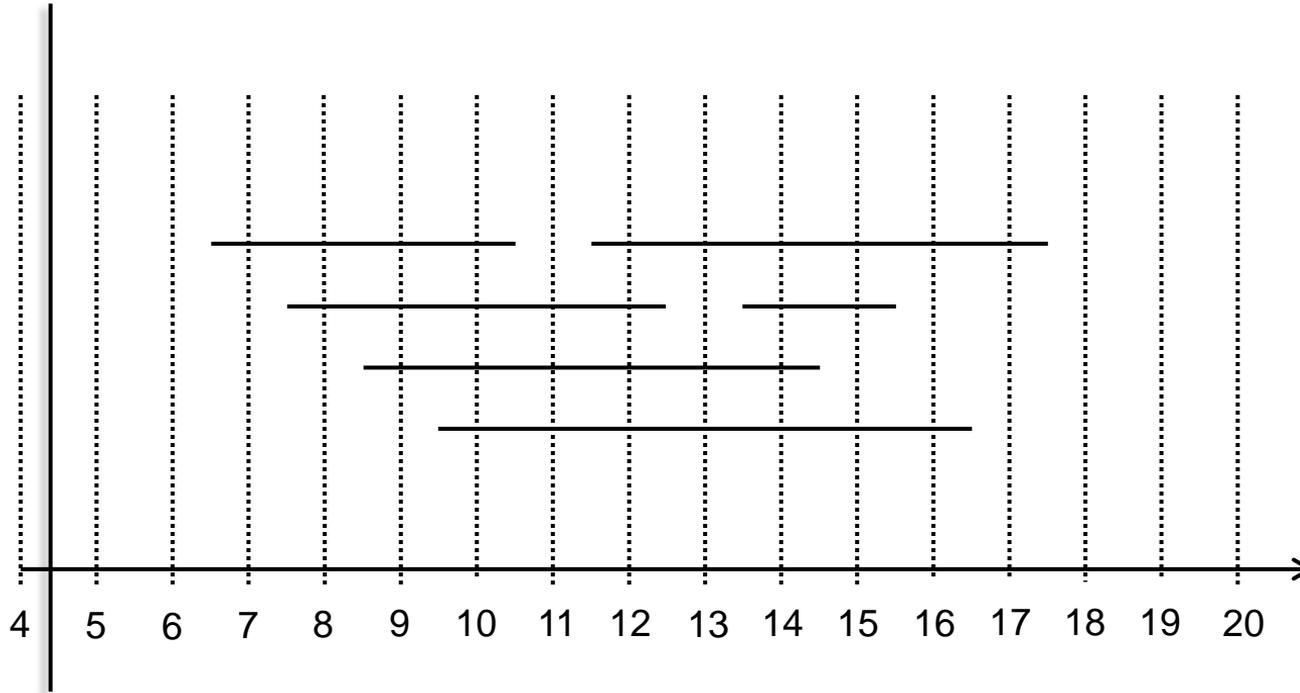


ALG = 5

OPT = 4

Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

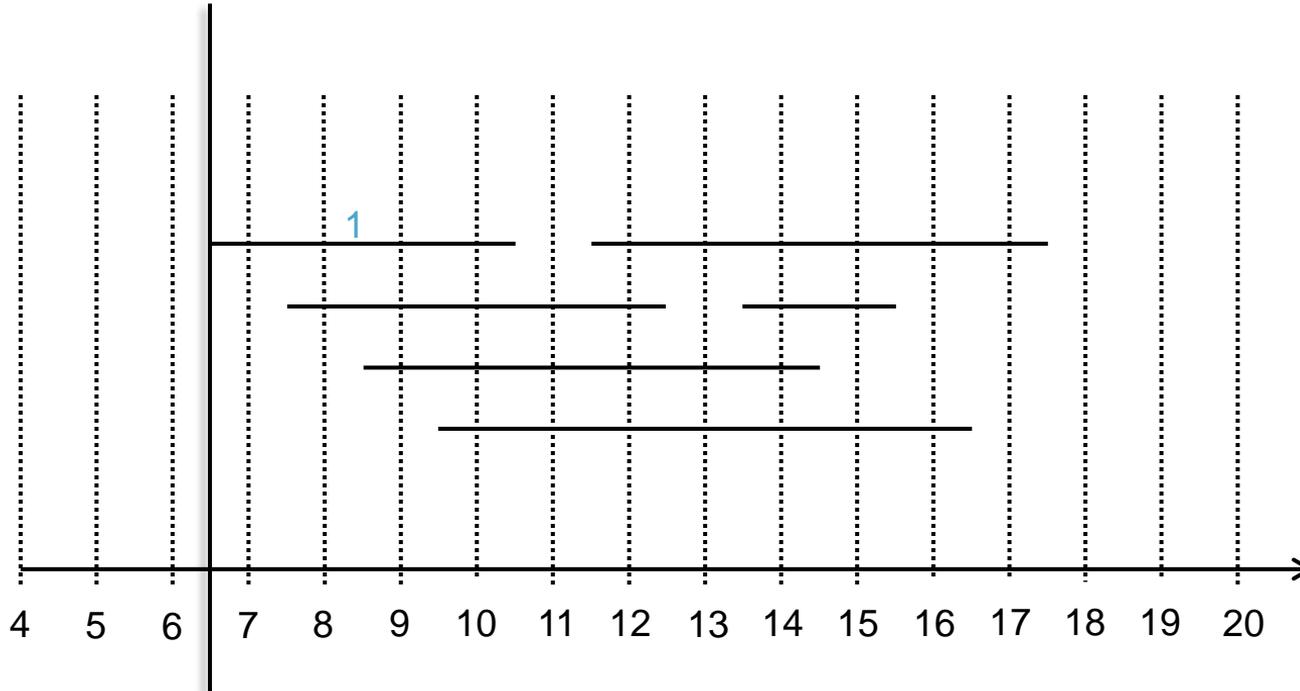
Hörsaal-Belegung – Eine Variante



Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bewege eine Linie von links nach rechts

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

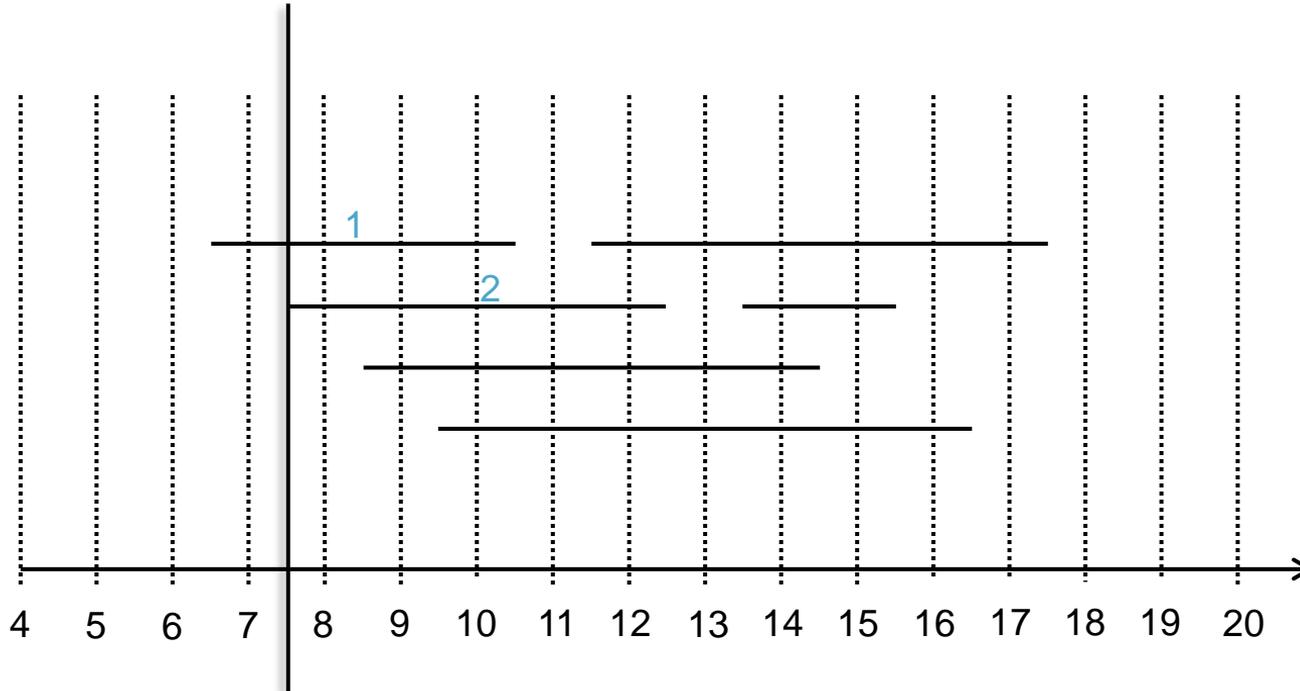


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

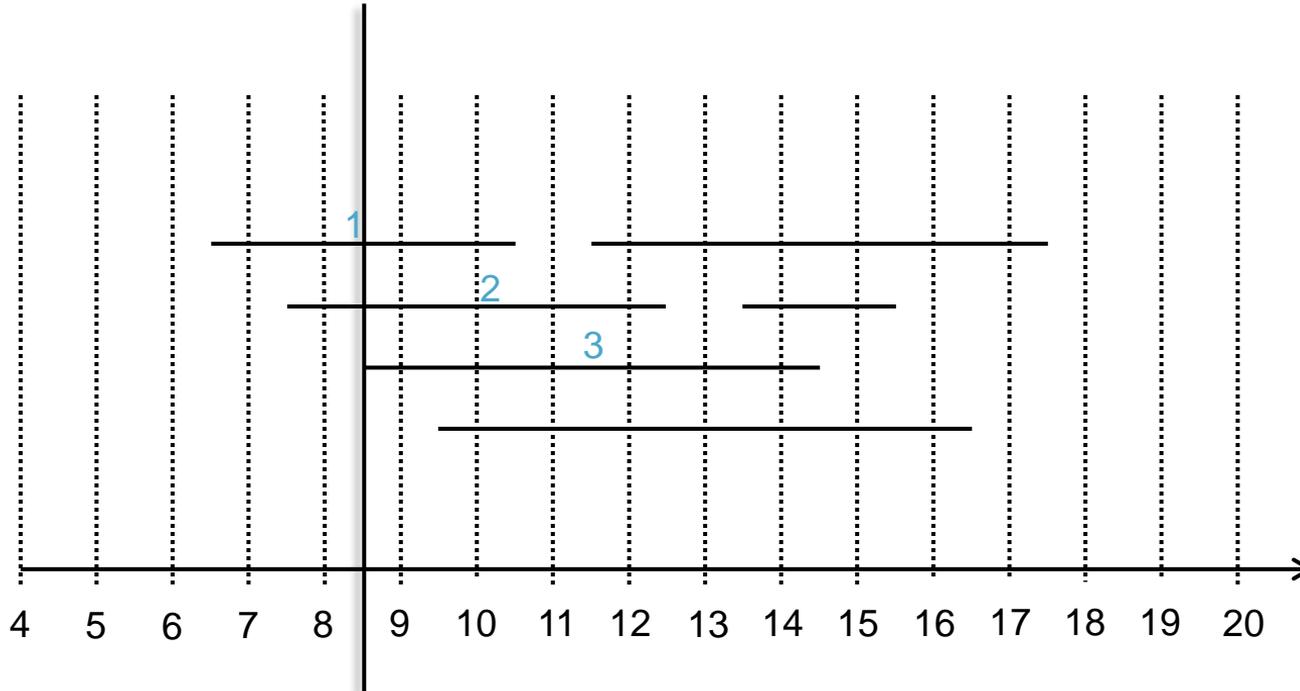


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

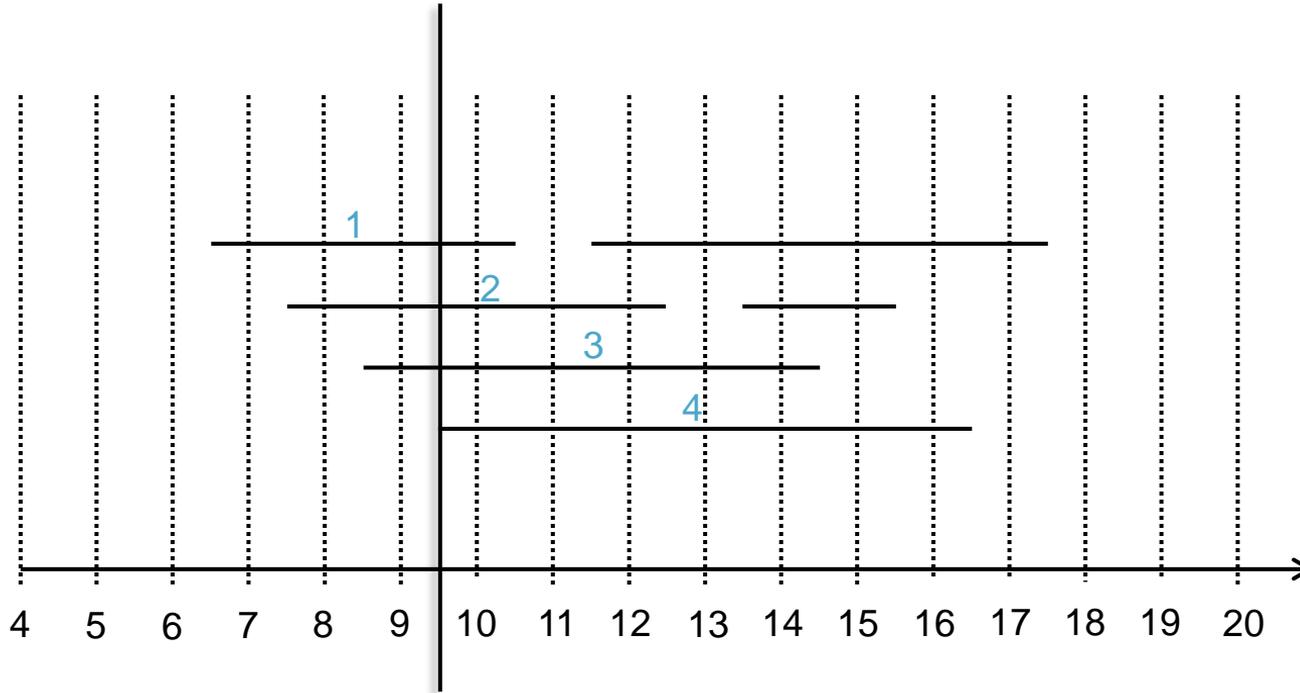


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

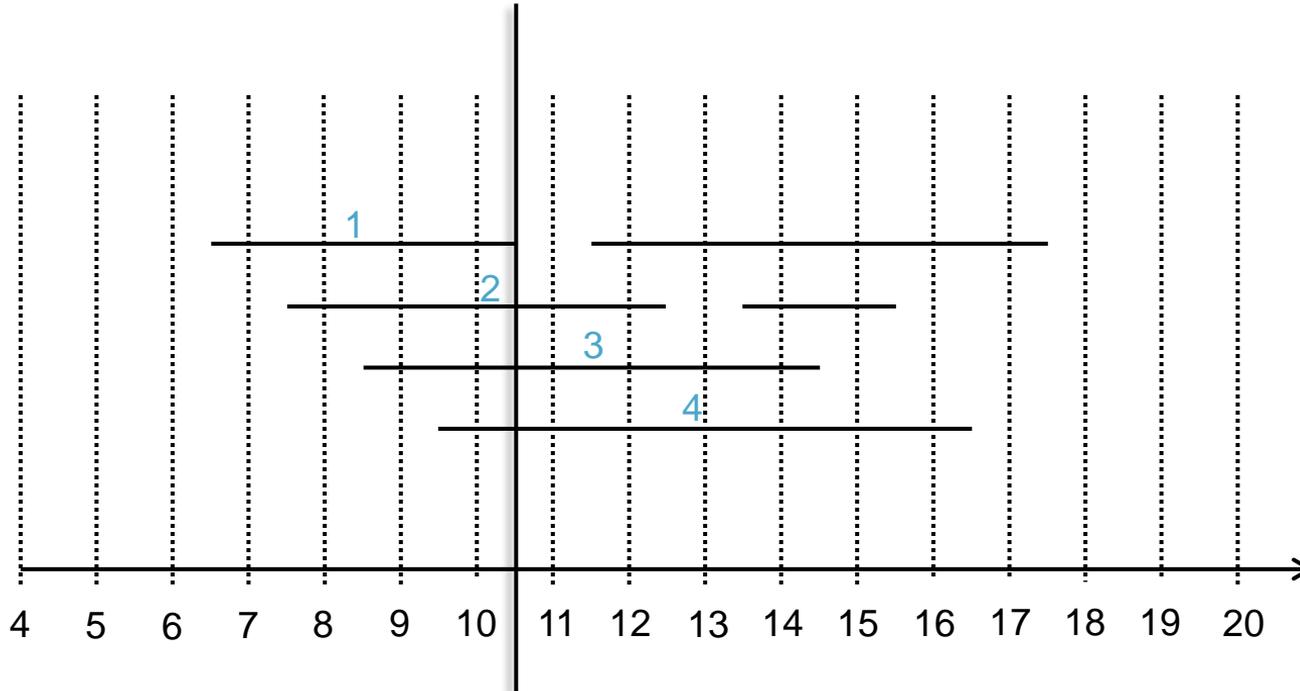
Hörsaal-Belegung – Eine Variante



Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

- Bei Erreichen eines
- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
 - **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

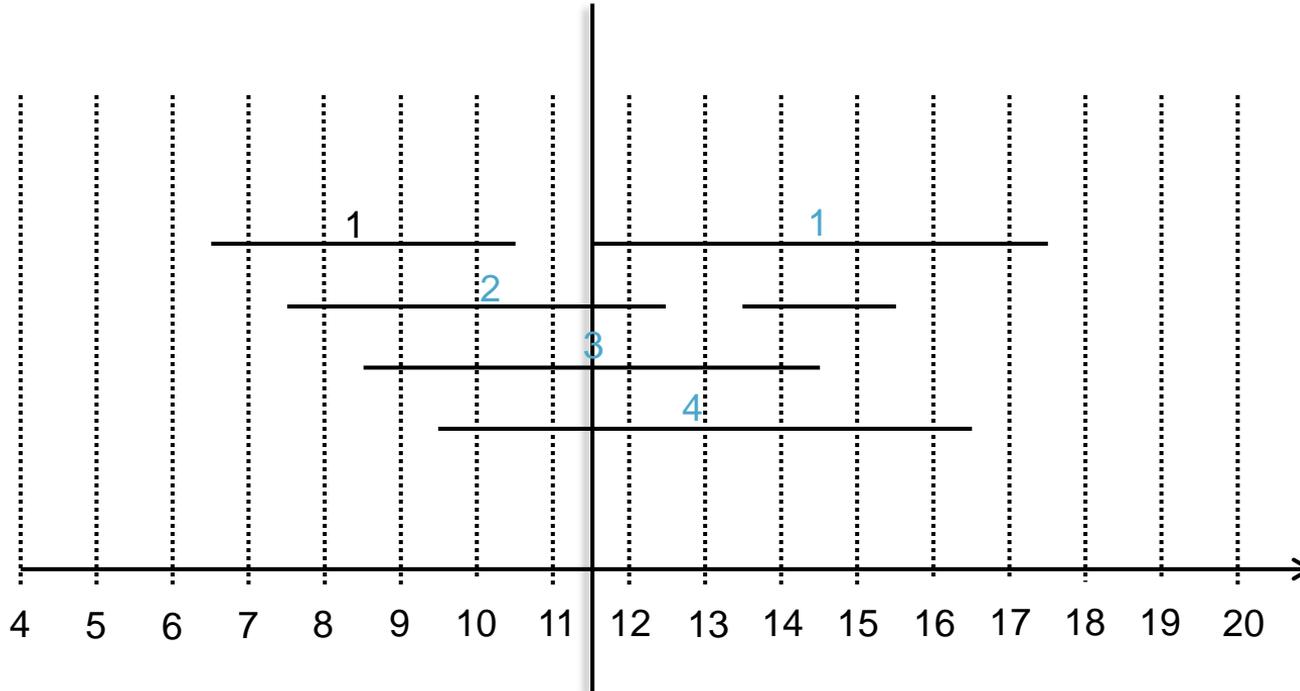


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

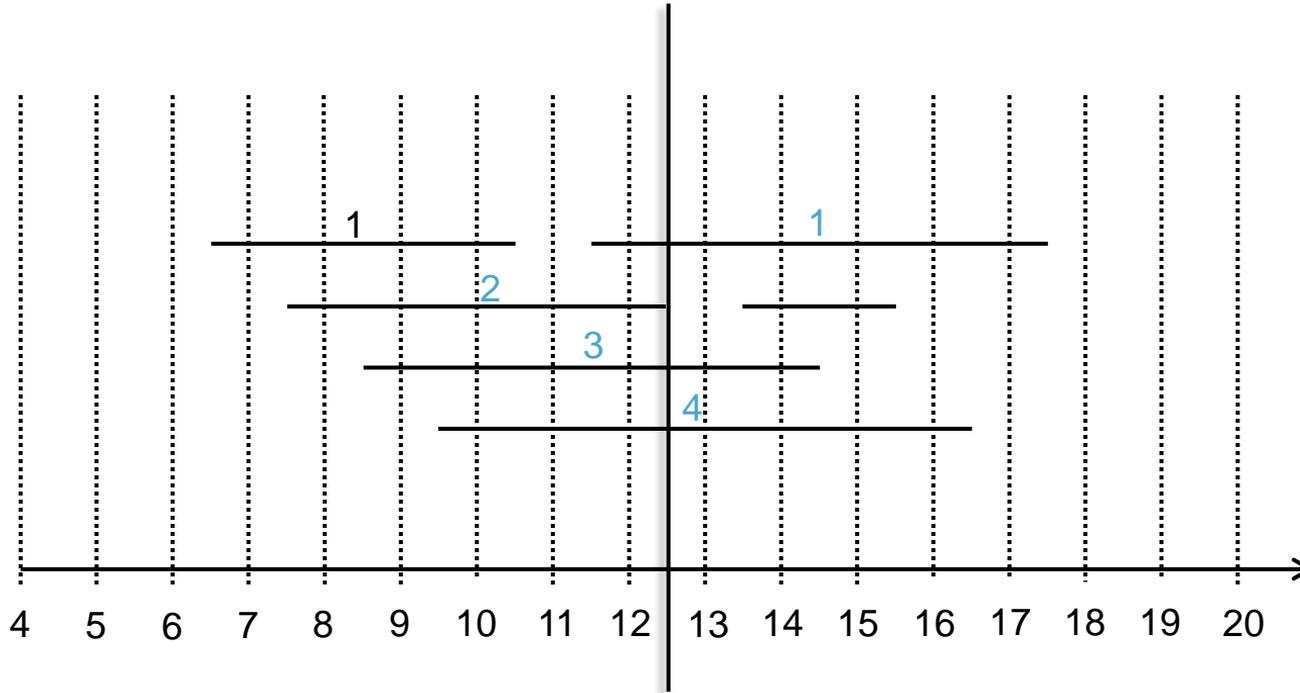


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

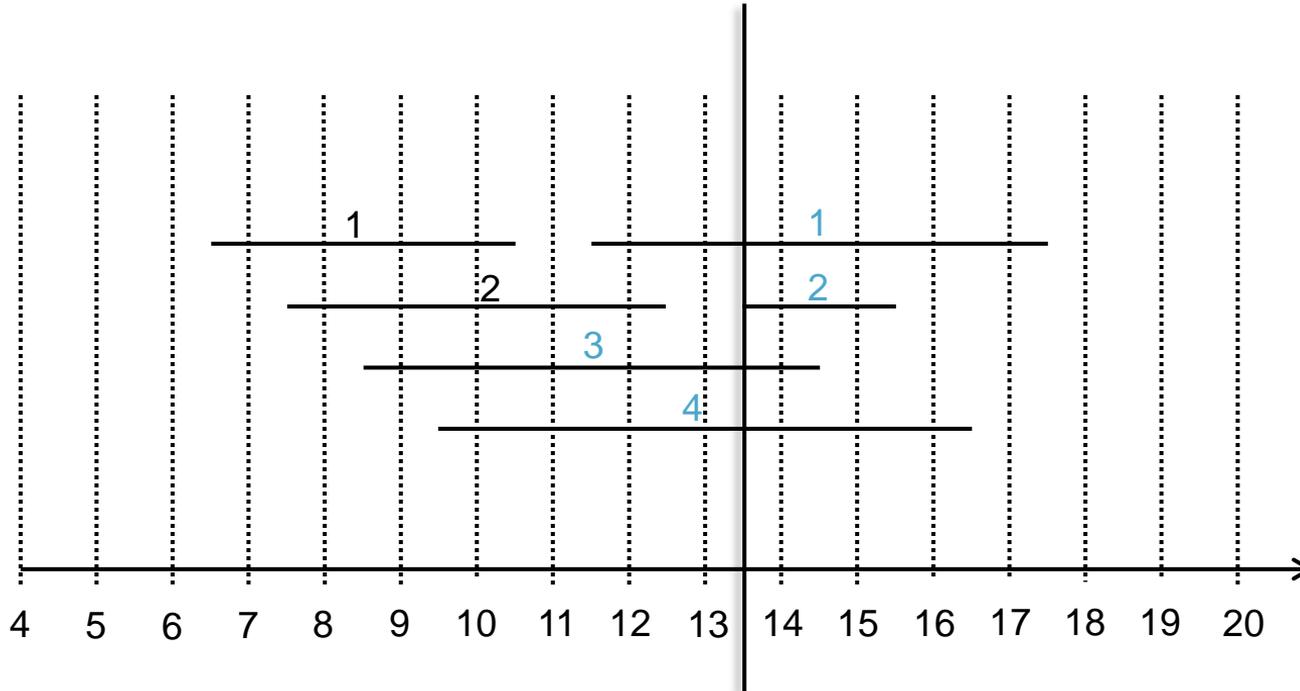


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

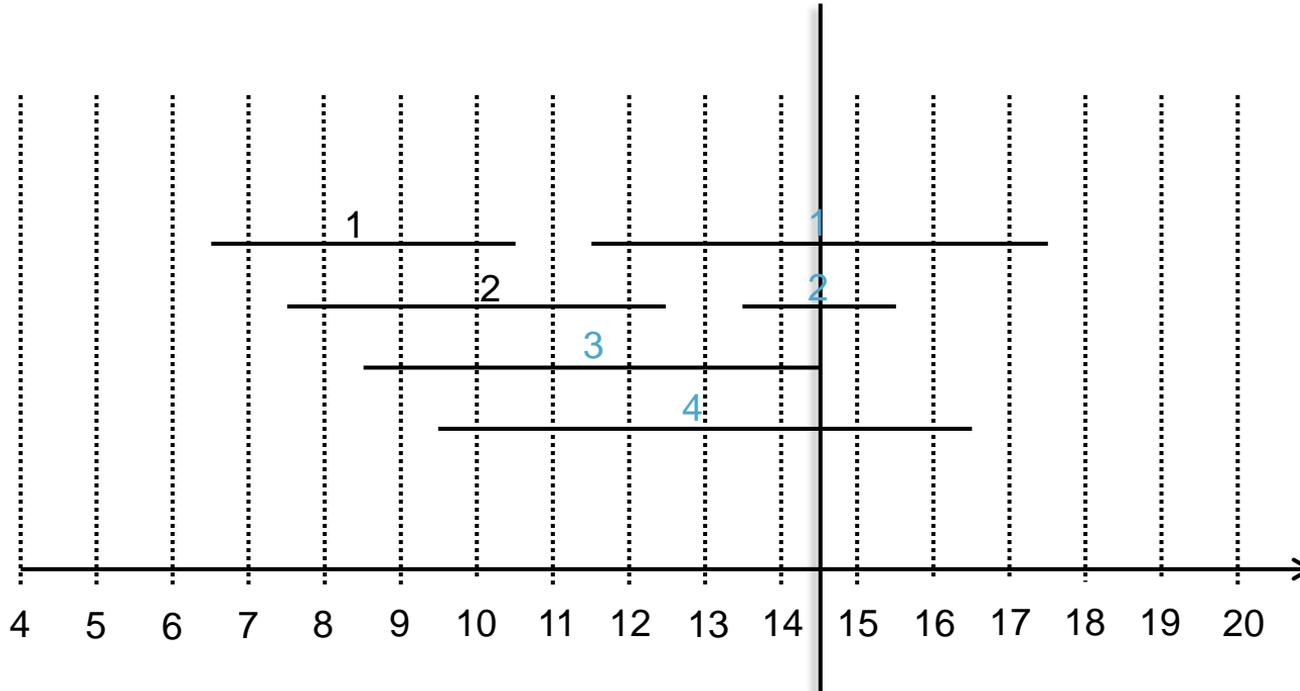


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

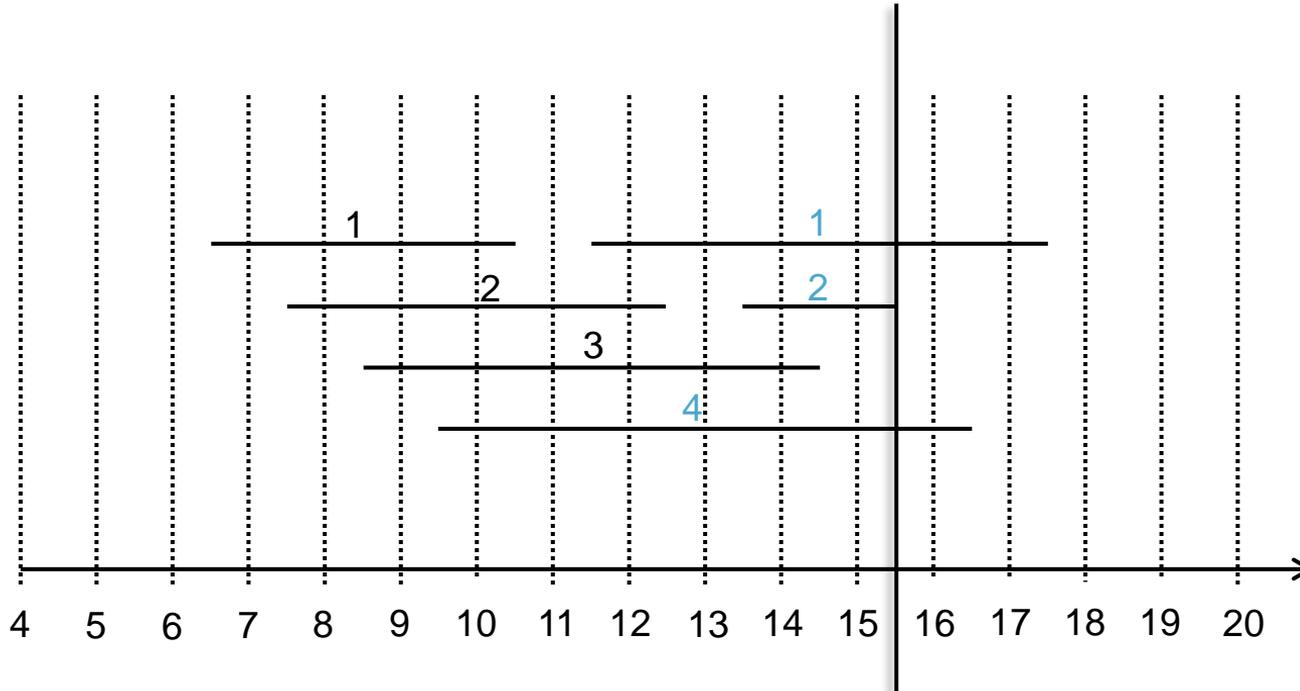


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

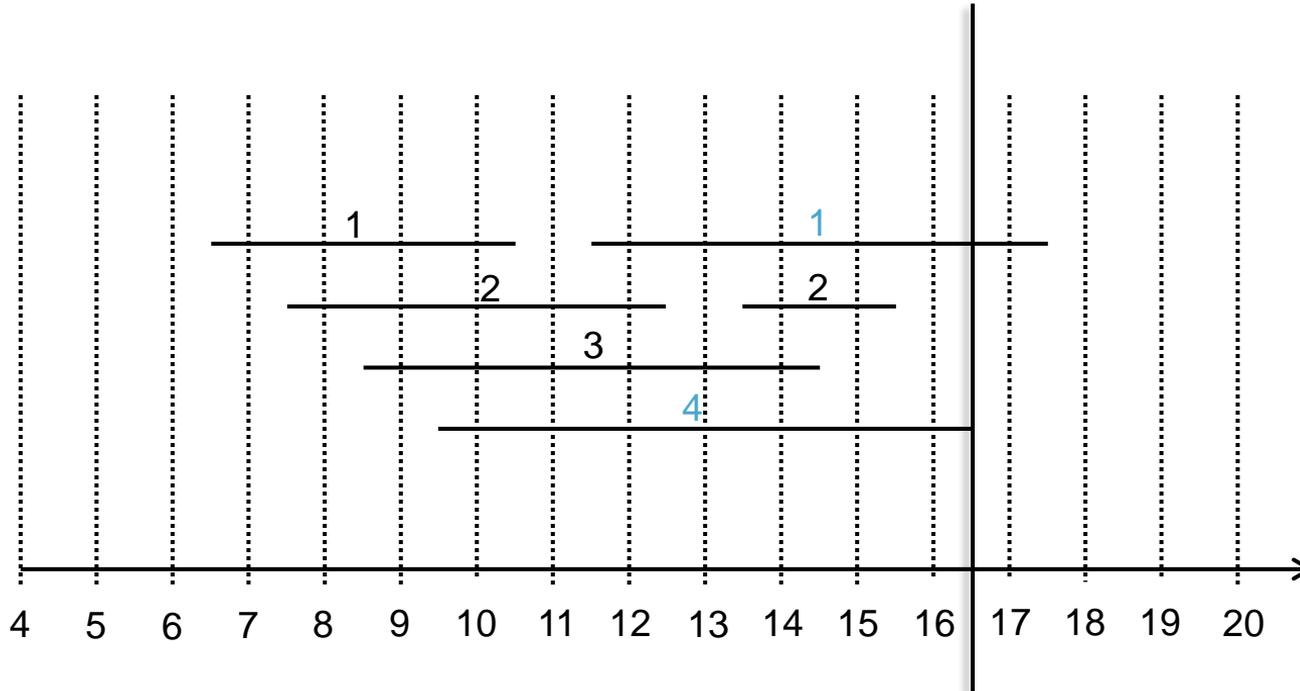


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

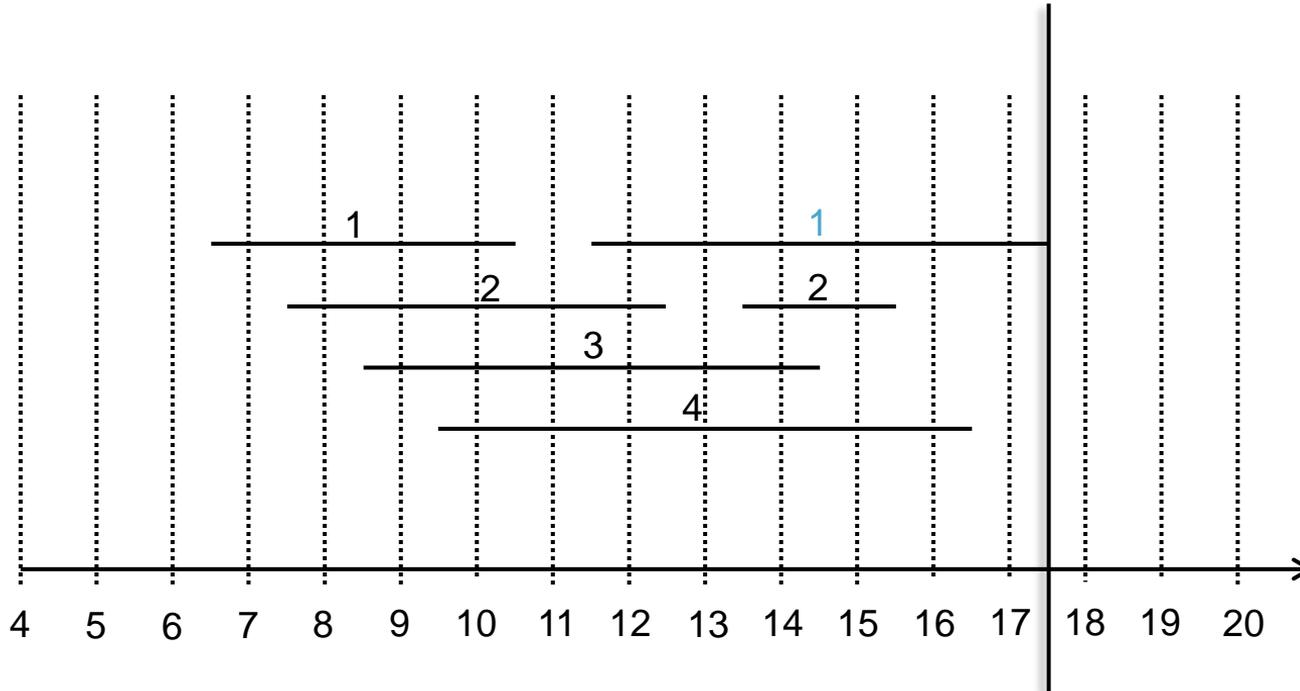


Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante



Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

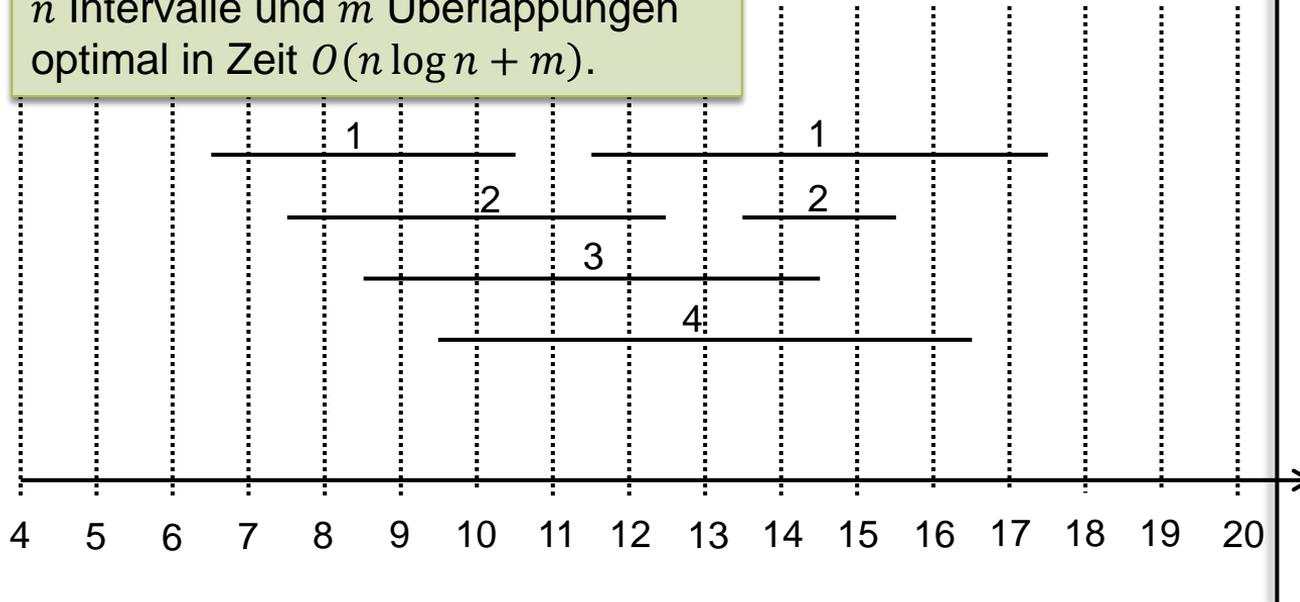
Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Hörsaal-Belegung – Eine Variante

Theorem

Diese Strategie löst das Problem für n Intervalle und m Überlappungen optimal in Zeit $O(n \log n + m)$.



Wichtig ist nicht nur das Ende, sondern auch der Start eines Intervalls!

Bei Erreichen eines

- **Startpunktes:**
Weise kleinste Raumnummer zu
- **Endpunktes:**
Gib Raum frei

Wie viele Räume braucht man mindestens?

Sei

- $\chi := \max_i (|\{I \in \mathcal{J} : i \in I\}|)$,
- opt der Wert einer optimalen Lösung,
- alg der Wert der Lösung unserer Strategie

Maximale Anzahl an Intervallen,
die sich gleichzeitig überlappen.

Beobachtung: $opt \geq \chi$

Wir zeigen: $alg \leq \chi$

Beweis

Für das erste Intervall wird ein Raum benötigt, und $\chi \geq 1$. Das passt!

Annahme: $alg \leq \chi$ für die ersten i Intervalle.

Betrachte das $i + 1$ -ste Intervall I_{i+1} , welches den Raum k bekommt.

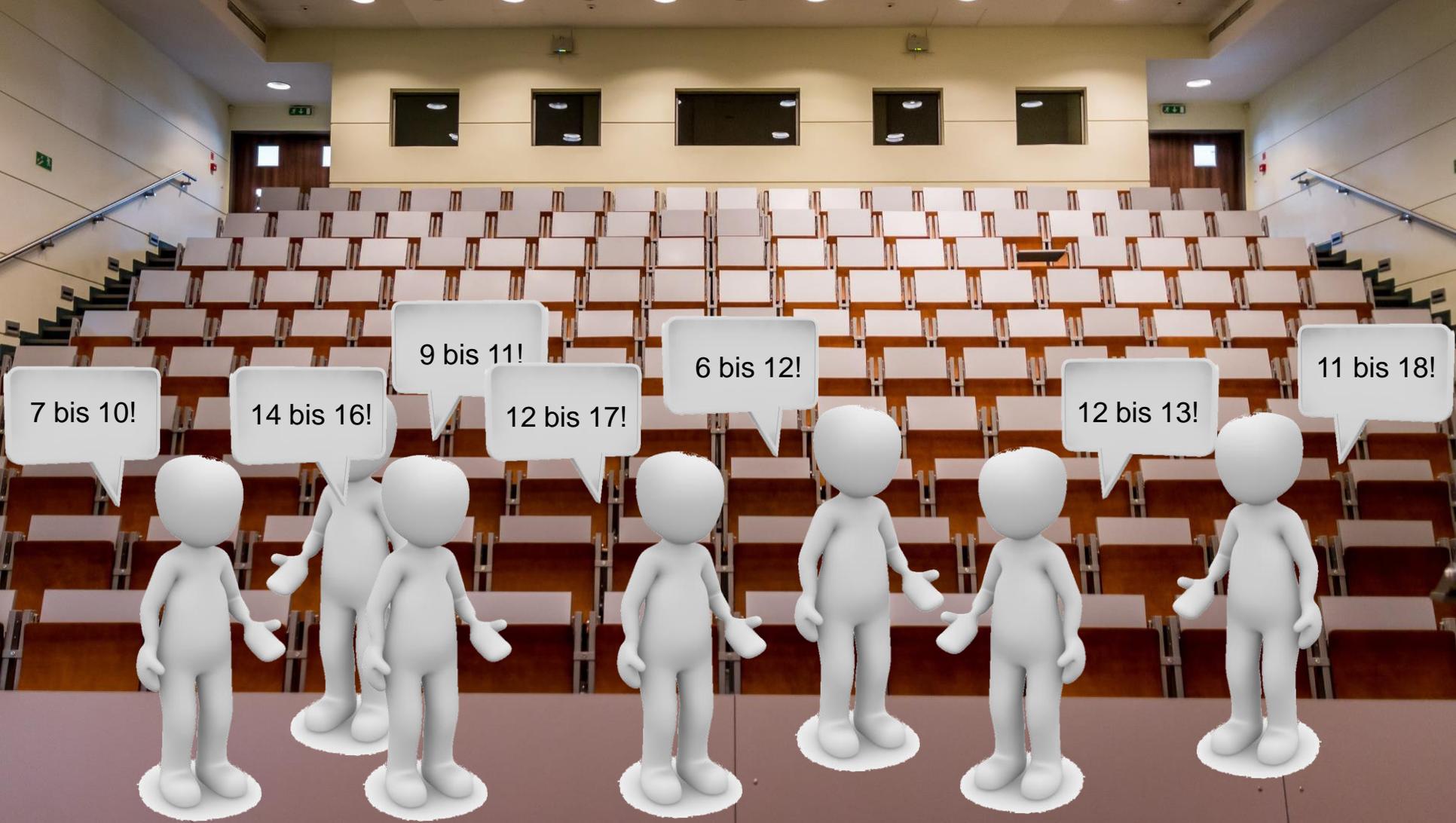
Fall 1: k wurde noch nicht vergeben.

- Zum Zeitpunkt s_{i+1} überlappen sich k Intervalle.
- $\chi \geq k$

Fall 2: k wurde schon mal vergeben.

- Nach Annahme gilt weiterhin $alg \leq \chi$

In beiden Fällen haben wir auch für das $i + 1$ -ste Intervall $\leq \chi$ Räume benutzt.



7 bis 10!

14 bis 16!

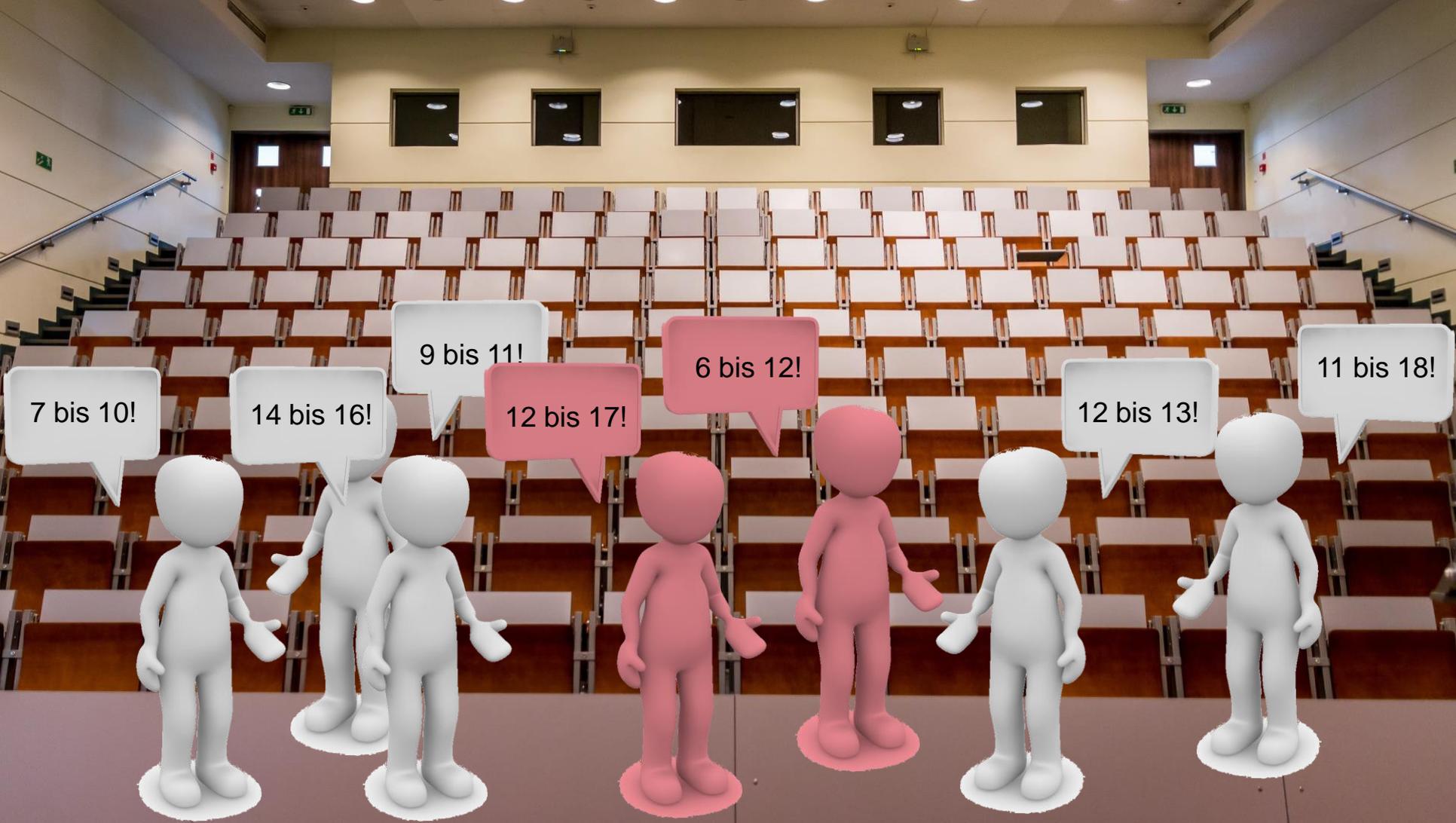
9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!



7 bis 10!

14 bis 16!

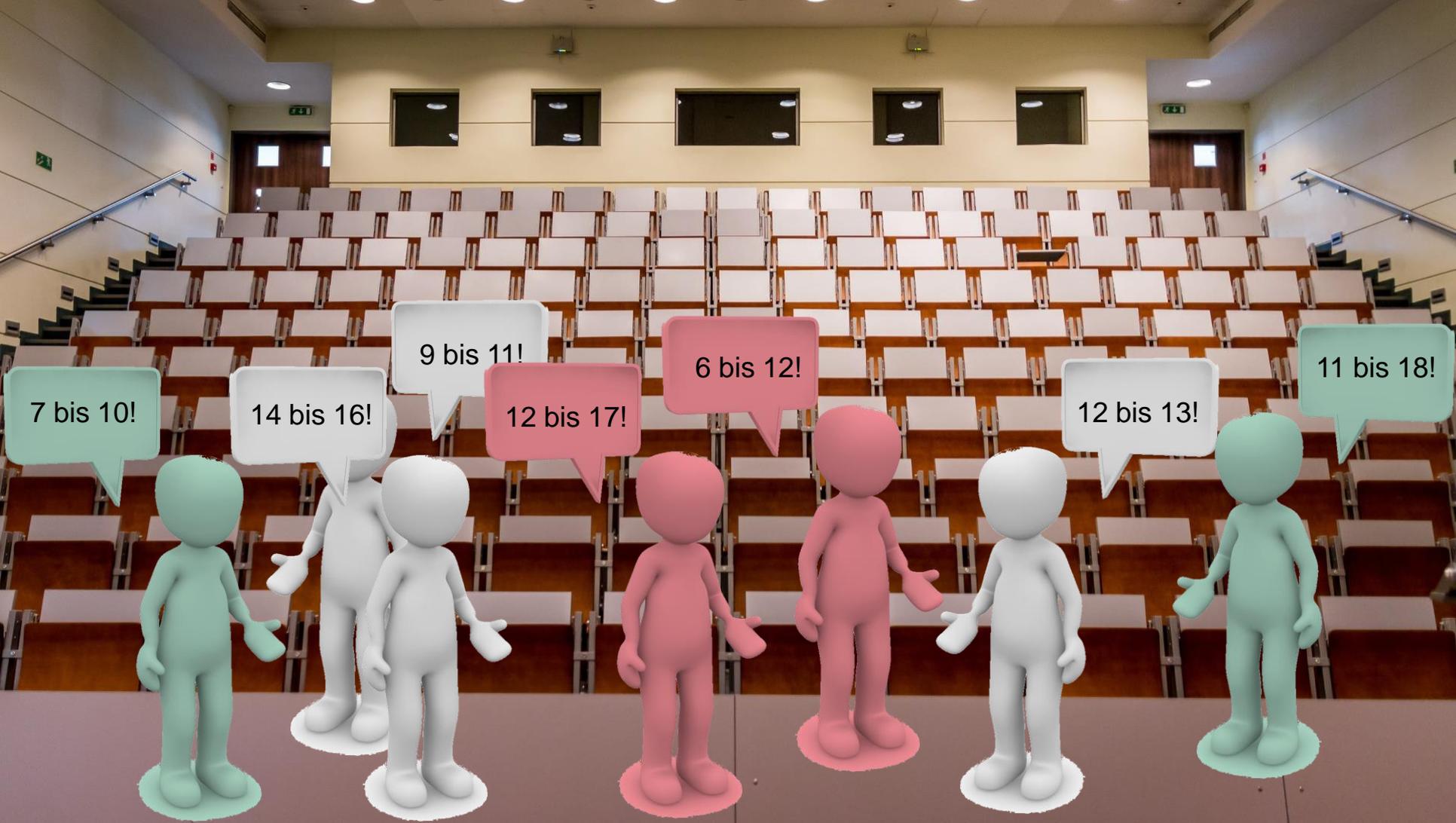
9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!



7 bis 10!

14 bis 16!

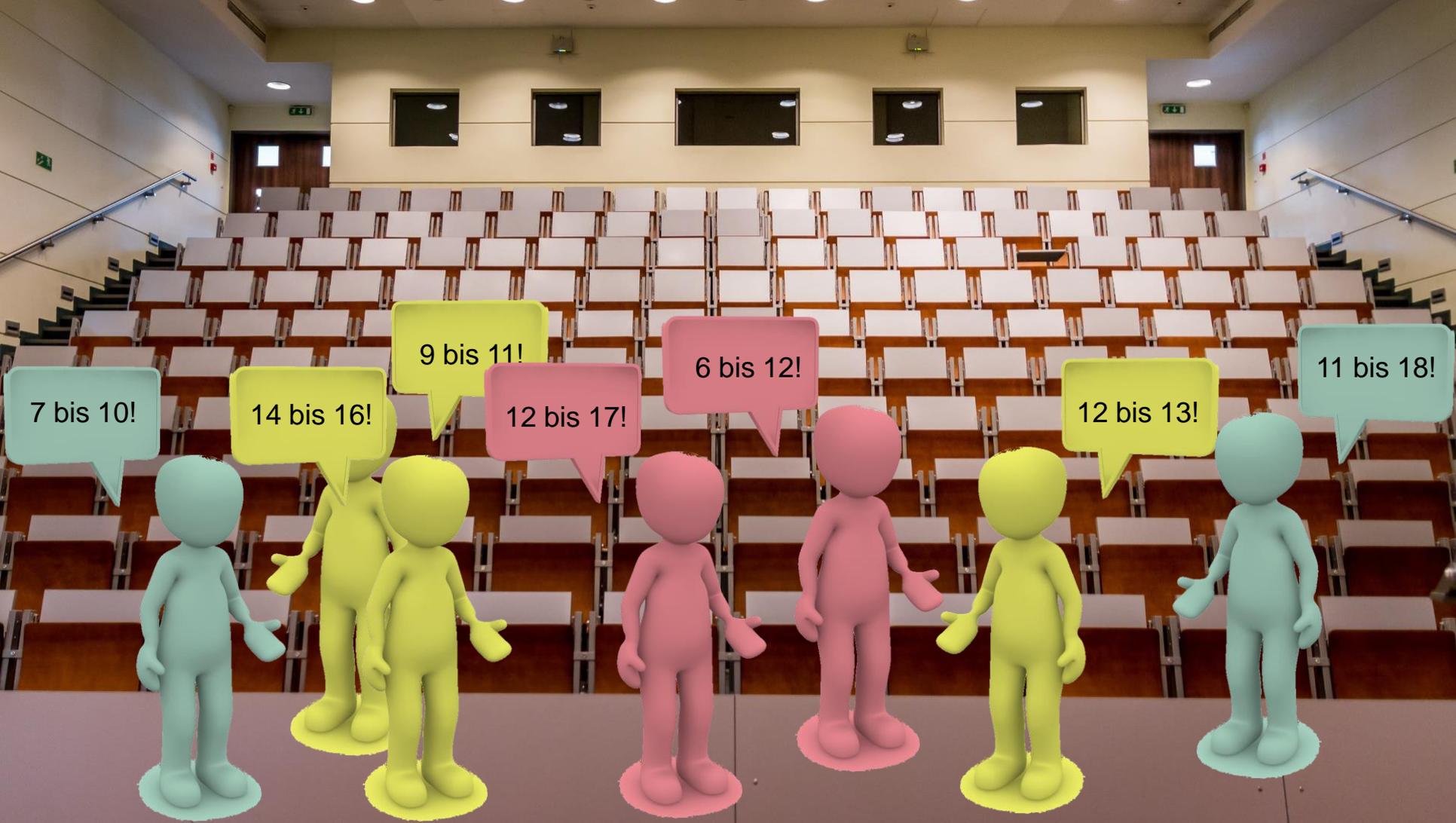
9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!



7 bis 10!

14 bis 16!

9 bis 11!

12 bis 17!

6 bis 12!

12 bis 13!

11 bis 18!