



Technische  
Universität  
Braunschweig



# Algorithmen und Datenstrukturen II

8. Vorlesung

Linda Kleist, 19.06.2019

# Komplexität von Knapsack und 3-SAT

## Problem 9

3-SAT  $\in P$ ?

## Satz 10

Wenn 01-KNAPSACK  $\in P$  ist, dann ist auch 3-SAT  $\in P$ .

## Beweis.

Tafel...



# Reduktion

Ein Entscheidungsproblem  $A$  lässt sich zu einem Entscheidungsproblem  $B$  **reduzieren**, wenn

- ein Polynomialzeit-Algorithmus existiert, der
- jede Instanz  $I_A$  von Problem  $A$  in eine Instanz  $I_B$  von  $B$  transformiert,
- sodass  $I_A$  genau dann wahr ist wenn  $I_B$  wahr ist.

Wir schreiben  $A \leq_p B$ .

## Beispiele

- $\text{SUBSET SUM} \leq_p \text{01-KNAPSACK}$
- $\text{3-SAT} \leq_p \text{SUBSET SUM}$

- Für drei Entscheidungsprobleme  $A, B, C$  gilt Transitivität:

$$(A \leq_p B) \wedge (B \leq_p C) \implies A \leq_p C$$

- Aus den Beispielen folgt also:  $\text{3-SAT} \leq_p \text{01-KNAPSACK}$

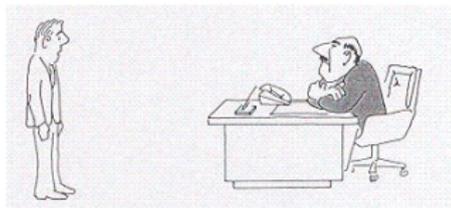
# Reduzierbarkeit auf 3-SAT

## Satz von Cook und Levin

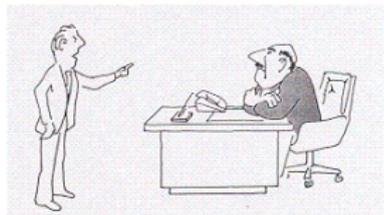
Jedes Problem aus NP lässt sich auf 3-SAT reduzieren, das heißt für jedes Problem  $A$  in NP gilt:  $A \leq_p 3\text{-SAT}$ .

- 3-SAT ist also ein schwerstes Problem in NP.
- Es gilt also auch  $01\text{-KNAPSACK} \leq_p 3\text{-SAT}$ .
- Wenn 3-SAT in  $P$  ist, dann gilt  $P = NP$ .
- Erinnerung: Wenn  $01\text{-KNAPSACK} \in P$  ist, dann ist auch  $3\text{-SAT} \in P$ .  
(Satz 10)

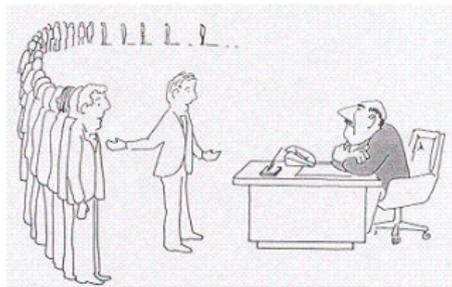
# How to explain to your boss as to why your program is so slow...



I can't find an efficient algorithm, I guess I'm just too dumb.



I can't find an efficient algorithm,  
because no such algorithm is possible.



I can't find an efficient algorithm, but neither  
can all these famous people.

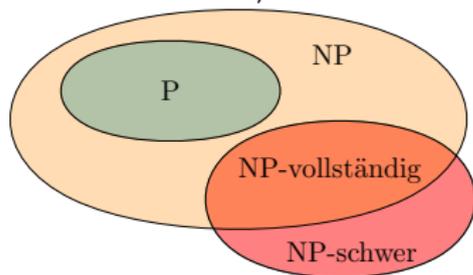
# Komplexitätsklassen II

Ein Entscheidungsproblem  $PROB$  heißt **NP-schwer**, wenn sich 3-SAT auf  $PROB$  reduzieren lässt, d.h. wenn  $3-SAT \leq_p PROB$  gilt.

Ein Entscheidungsproblem  $PROB$  heißt **NP-vollständig**, wenn es sowohl NP-schwer als auch in NP ist.

- 3-SAT ist NP-vollständig.
- 01-KNAPSACK ist NP-vollständig.
- SUBSETSUM ist NP-vollständig.

Falls  $P \neq NP$ :



## Der Hammer

Falls ein (einziges!) NP-schweres Problem in  $P$  ist, gilt  $P = NP$ .

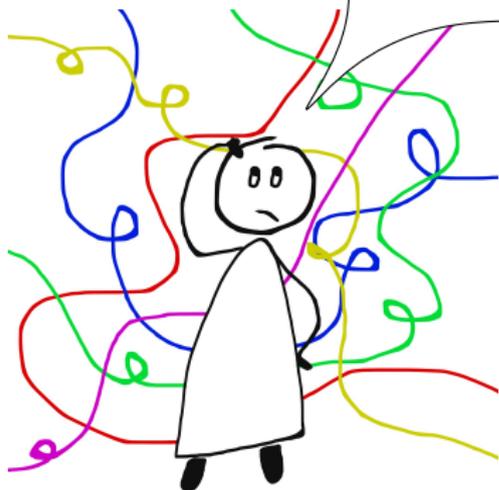
# Moment mal...

MAXIMUM KNAPSACK

dynamisches Programm

pseudopolynomiell

$P = NP ?$



# Komplexitätsklassen III

Ein NP-schweres Entscheidungsproblem `PROB` heißt **schwach NP-schwer**, wenn ein Algorithmus existiert, der das Problem in polynomieller Zeit in der Eingabegröße (in ganzen Zahlen) löst.

- 01-KNAPSACK ist schwach NP-schwer.

Ein Entscheidungsproblem `PROB` heißt **stark NP-schwer**, wenn es NP-schwer bleibt selbst wenn die Eingabe (alle numerischen Eingabedaten) polynomiell in der Länge des Inputs sind.

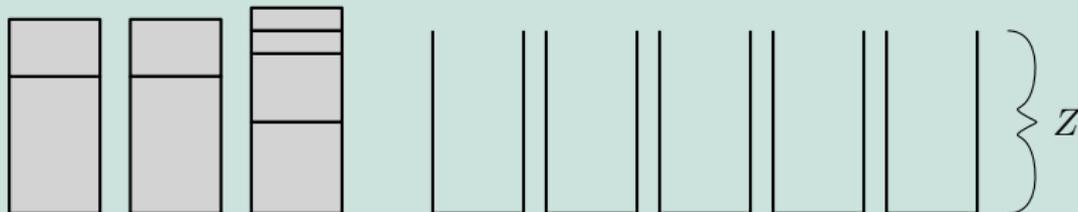
# Inapproximierbarkeit

## Problem 10 (BIN PACKING)

Gegeben: - Behälter der Größe  $Z$   
- Objekte  $\{O_1, \dots, O_n\}$ , je mit Größe  $z_i$  mit  $z_i \leq Z$

Gesucht: Aufteilung der Objekte in minimale Anzahl von Behältern, d.h., eine Zerlegung der Menge  $\{1, \dots, n\}$  in  $S_1, S_2, \dots, S_k$  mit  $\sum_{i \in S_j} z_i \leq Z$  so, dass  $k$  minimal.

## Beispiel



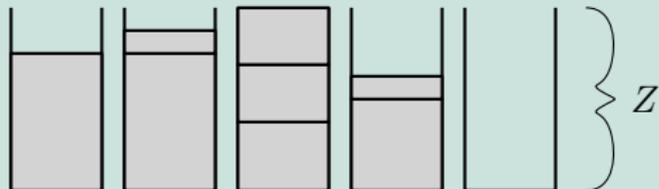
# Inapproximierbarkeit

## Problem 10 (BIN PACKING)

- Gegeben:
- Behälter der Größe  $Z$
  - Objekte  $\{O_1, \dots, O_n\}$ , je mit Größe  $z_i$  mit  $z_i \leq Z$

Gesucht: Aufteilung der Objekte in minimale Anzahl von Behältern, d.h., eine Zerlegung der Menge  $\{1, \dots, n\}$  in  $S_1, S_2, \dots, S_k$  mit  $\sum_{i \in S_j} z_i \leq Z$  so, dass  $k$  minimal.

## Beispiel



# Inapproximierbarkeit

## Problem 10 (BIN PACKING)

Gegeben: - Behälter der Größe  $Z$   
- Objekte  $\{O_1, \dots, O_n\}$ , je mit Größe  $z_i$  mit  $z_i \leq Z$

Gesucht: Aufteilung der Objekte in minimale Anzahl von Behältern, d.h., eine Zerlegung der Menge  $\{1, \dots, n\}$  in  $S_1, S_2, \dots, S_k$  mit  $\sum_{i \in S_j} z_i \leq Z$  so, dass  $k$  minimal.

## Satz 11

Falls ein  $c$ -Approximationsalgorithmus für BIN PACKING mit  $c < \frac{3}{2}$  existiert, dann gilt  $P = NP$ .

## Beweis.

Tafel...

