

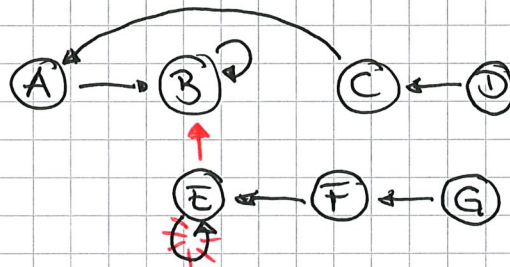
Kruskal) und die Union-Find Datenstruktur

Test auf Kreisfreiheit

→ mit BFS/DFS in $O(n)$

→ mit Union-Find in $O(\log n)$

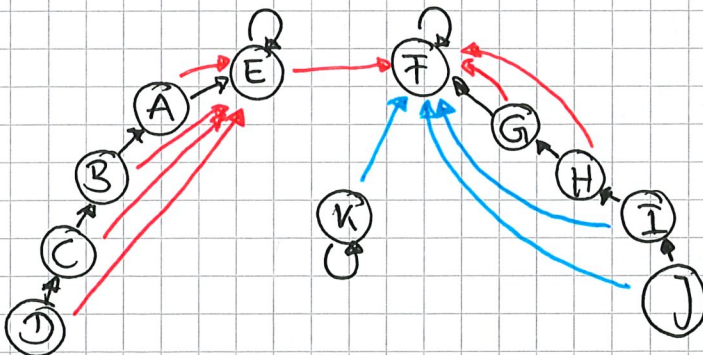
Union-Find (Disjoint-Set) verwaltet eine Menge an Elementen (Zusammenhangskomponenten) und besitzt die Operationen $\text{find}(x)$ und $\text{union}(x,y)$.



Union (C, F)

Wir können die Laufzeit mit einem einfachen Trick stark verringern!

→ Pfadkompression. Haben wir schon mal Elemente gesucht, verändern wir auf dem Weg zur Wurzel alle Pointe auf diesem Pfad, so dass sie danach direkt auf die Wurzel zeigen. Dies verringert die Laufzeit für weitere $\text{find}(x)$ Aufrufe!



① Union (D, H)

② Union (K, J)

Der Test auf Kreisfreiheit verringert sich dadurch (amortisiert) auf $O(\alpha(m,n))$, wobei $\alpha(m,n)$ die inverse Ackermannfunktion ist und $\alpha(m,n)$ für "praktische" Eingaben ($n \leq 10^{80}$) kleiner als 5 ist.

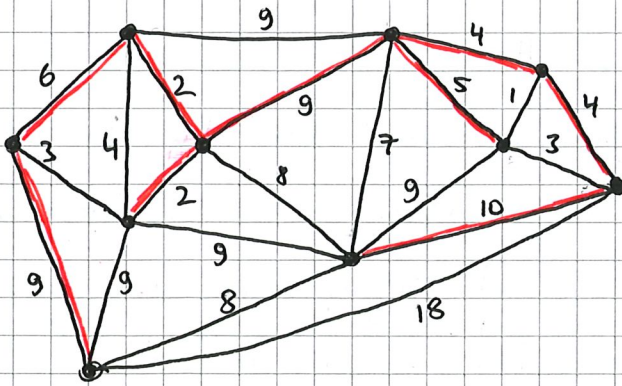
Die Laufzeit von Kruskal verbessert sich dadurch nicht direkt, weil immer noch die Kanten nach Gewicht sortiert werden müssen!

Es gibt allerdings einen Algorithmus von Borůvka Chazelle für das MST-Problem mit Laufzeit $O(m \alpha(m,n))$!

Bottleneck Spanning Tree (BST)

Gegeben: Graph $G=(V,E)$ mit Kantengewichten $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$, $b \in \mathbb{R}^+$

Gesucht: Spannb Baum, so dass jede Kante höchstens "b" lang ist.



BST mit $b=10$.

Gibt es besser?

Entscheidungsproblem: "Gibt es einen BST mit Bottleneck höchstens "b"?"

→ entferne alle Kanten mit Gewicht $> b$

↳ Graph zusammenhängend? → JA!

→ sonst → NEIN!

Optimierungsproblem: "Finde einen BST mit kleinstmöglichem "b"!"

→ Camerini's Algorithmus in $O(E)$ Zeit.

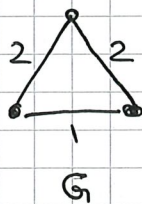
Satz. Ein MST ist ein MBST.

Beweis: Wir zeigen nicht direkt $\underbrace{T \text{ ist MST}}_A \Rightarrow \underbrace{T \text{ ist MBST}}_B$

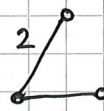
sondern $\neg B \Rightarrow \neg A$.

Sei e eine Kante mit höchstem Gewicht in T und sei T kein MBST. Da T ein Baum ist, gibt es zwei Teilbäume T_1 und T_2 die durch e verbunden sind. Da T kein MBST ist, gibt es eine Kante f mit $c(f) < c(e)$ die T_1 und T_2 verbindet. Damit kann T kein MST sein. \square

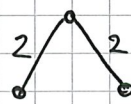
Und umgekehrt?



G



MST



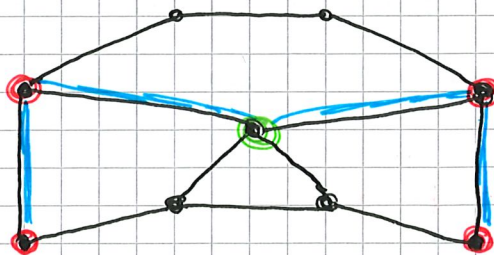
MBST



Steinerbaum Problem

Gegeben: Graph $G=(V,E)$ mit Kantenkosten $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ und Knotenteilmenge $V' \subseteq V$ (Terminals)

Gesucht: Kantenmenge $F \subseteq E$ minimalen Gesamtgewichts, so dass alle Knoten V' verbunden/zhg. sind



Terminals V'
Steinerknoten
Steinerbaum F

Ist $|V'| = 2$, ist dieses Problem ein kürzeste Wege Problem.

Ist $V' = V$, ist dies das MST Problem.

Das allgemeine Problem ist NP-schwer!

→ Einschub "Komplexität"

Unterteilung von Entscheidungsproblemen in verschiedene "Schwierigkeitsklassen"

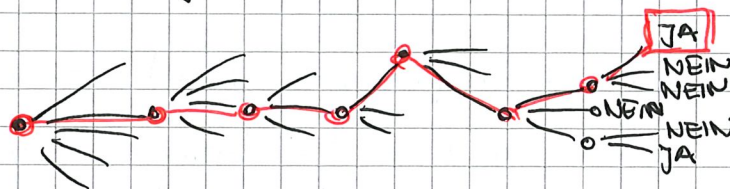
Klasse P: Klasse von Entscheidungsproblemen die in polynomielles Zeit entschieden werden können

Klasse NP: Klasse von Entscheidungsproblemen die in polynomielles Zeit von einem Algorithmus entschieden werden können, wenn der Algorithmus so richtig viel Glück hat!

Was heißt das?

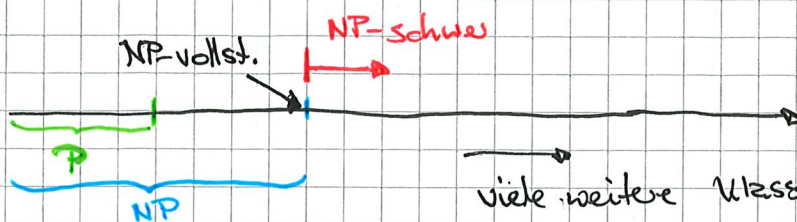
→ Non-deterministic Model

- Algorithmus rät und antwortet mit JA/NEIN!
- das Raten garantiert JA! wenn JA! existiert



- dabei werden anders als bei dyn. Prog. nicht alle Lösungen probiert, sondern nur eine!

NP-schwer: Klasse von Entscheidungsproblemen die mindestens so schwer sind wie alle in NP



→ viele weitere Klassen...
und unentscheidbare Probleme...

NP-vollständig: Problem $Q \in NP$ und Q ist NP-schwer

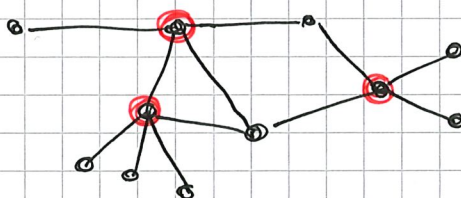
Probleme lassen sich aufeinander reduzieren!

Es genügt ein NP-schweres Problem zu lösen um alle zu lösen... und $P=NP$ zu zeigen \rightarrow \$1.000.000

Problem: Vertex Cover

Gegeben: Graph $G = (V, E)$

Gesucht: Teilmenge $V' \subseteq V$ so dass jede Kante aus E einen Knoten in V' besitzt



Vertex Cover der Größe 3.
Gibt es besser?

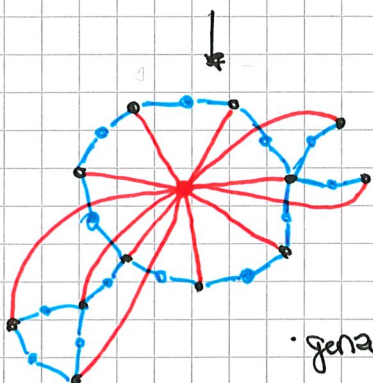
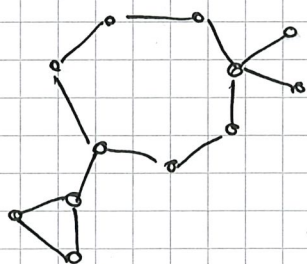
Wir nutzen dieses Problem um zu zeigen, dass das Steinerbaum Problem mindestens genauso schwer ist!

Nur die Idee:

Nehme Instanz von VC und baue den Graphen

wie folgt um: Unterkeile jede Kante einmal und

füge einen zusätzlichen Knoten ein, der mit allen ursprünglichen Knoten verbunden ist.



Der neue Graph ist nun eine Instanz vom Steinerbaum Problem wobei die neuen Knoten die Terminals sind.

Nun kann man leicht argumentieren, dass

genau dann ein Steinerbaum mit $|E| + k$ Kanten gibt, wenn es VC mit k Knoten gibt, und umgekehrt!